

Promosi Bimbel BIMBA AIUEO: Meningkatkan Kualitas Pendidikan Di Indonesia Berbasis Website

¹Raka Sayidina Riyadi, ²Agustine Hana Masitoh

¹Fakultas Teknik Industri, Universitas Gunadarma, Kota Depok

²Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Gunadarma, Kota Depok

Email: ¹rakasayidina19@gmail.com, ²hagustine65@gmail.com

ABSTRAK

Pendidikan merupakan faktor krusial dalam membentuk masa depan generasi muda. Lembaga bimbingan belajar (bimbel) memainkan peran penting dalam mendukung proses belajar mengajar dan mengoptimalkan potensi akademik siswa. Bimba AIUEO, sebagai salah satu lembaga bimbel terkemuka di Indonesia dengan pengalaman lebih dari dua dekade, telah membantu ribuan siswa mencapai prestasi akademik yang membanggakan, terutama anak-anak usia dini yang belum memasuki Sekolah Dasar. Dengan metode pengajaran inovatif dan tenaga pengajar berkualitas, Bimba AIUEO telah menjadi pilihan utama bagi orangtua yang menginginkan pendidikan tambahan yang berkualitas untuk anak-anak mereka. Pembuatan website Promosi Bimbel Bimba AIUEO bertujuan untuk menyediakan informasi lengkap, terkini, dan mudah diakses tentang daya tarik utama, fasilitas, pendaftaran, jam buka, serta ulasan dari alumni sebelumnya dan juga sebagai media promosi strategis untuk menghadapi persaingan di dunia bimbingan belajar, menjadikan promosi sebagai kunci penting untuk menjangkau lebih banyak calon siswa, dan menginformasikan nilai tambah yang dimiliki oleh Bimba AIUEO sebagai lembaga bimbel.

Kata kunci: Bimbingan belajar, BIMBA AIUEO, HTML, JavaScript, CSS, Website, Google Maps.

ABSTRACT

Education is a crucial factor in shaping the future of the younger generation. Tutoring institutions (bimbel) play an important role in supporting the teaching and learning process and optimizing students' academic potential. Bimba AIUEO, as one of the leading tutoring institutions in Indonesia with more than two decades of experience, has helped thousands of students achieve academic excellence, especially young children who have not yet entered elementary school. With innovative teaching methods and qualified teaching staff, Bimba AIUEO has become the first choice for parents who want quality supplementary education for their children. The creation of the Bimba AIUEO Bimba Promotion website aims to provide complete, up-to-date, and easily accessible information about the main attractions, facilities, registration, opening hours, as well as reviews from previous alumni and also as a strategic promotional medium to face competition in the world of tutoring, making promotion an important key to reaching more prospective students, and informing the added value possessed by Bimba AIUEO as a tutoring institution.

Keyword: Tutoring, BIMBA AIUEO, HTML, JavaScript, CSS, Website, Google Maps.

1. PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan salah satu faktor penting dalam membentuk masa depan generasi muda. Meningkatkan kualitas pendidikan anak-anak adalah tanggung jawab bersama yang harus

diemban oleh berbagai pihak, termasuk lembaga bimbingan belajar (bimbel). Bimbel memiliki peran strategis dalam mendukung proses belajar mengajar di sekolah dan membantu siswa mencapai potensi akademiknya.

Bimba AIUEO merupakan salah satu lembaga bimbel terkemuka di Indonesia yang telah beroperasi selama lebih dari dua dekade. Berdiri sejak tahun 1990, Bimba AIUEO telah berhasil membantu ribuan siswa dalam mencapai prestasi akademik yang membanggakan. Yang belajar di biMBA AIUEO adalah anak-anak yang belum memasuki Sekolah Dasar(SD).

Dengan metode pengajaran yang inovatif dan tenaga pengajar yang berkualitas, Bimba AIUEO telah menjadi pilihan utama bagi orangtua yang menginginkan pendidikan tambahan yang berkualitas untuk anak-anak orang tua murid. Tujuan dibuat website biMBA AIUEO ini adalah supaya orang tua lebih mengenal bimbingan belajar untuk anak dibawah 5 tahun untuk belajar membaca, berhitung dan membuat kalimat, sebelum memasuki Sekolah Dasar(SD). Promosi Bimbel biMBA AIUEO ini dengan metode memberikan brosur, memberikan diskon 50% saat awal masuk, memasang banner, dan promosi di media sosial.

Oleh karena itu, pembuatan website **Promosi Bimbel Bimba AIUEO: Meningkatkan Kualitas Pendidikan di Indonesia Berbasis Website** ini akan sebagai informasi yang lengkap, terkini, dan mudah diakses tentang berbagai daya tarik utama, fasilitas yang tersedia, pendaftar, jam buka, serta ulasan dari alumni sebelumnya, hal ini juga dapat berkontribusi pada promosi biMBA AIUEO dan meningkatkan kepuasan orang tua murid.

2. LANDASAN TEORI

2.1 BIMBINGAN BELAJAR (BIMBEL)

Bimbingan belajar adalah proses pendampingan dan pengarahan yang diberikan kepada siswa untuk membantu meningkatkan prestasi belajar. Tujuan utama dari bimbingan belajar adalah membantu siswa mengembangkan potensi akademik, memahami materi pelajaran dengan lebih baik, meningkatkan keterampilan belajar, dan mencapai hasil belajar yang lebih baik. Bimbingan belajar dapat menjadi pilihan yang baik untuk siswa yang mengalami kesulitan belajar, ingin memperdalam pemahaman, atau ingin meningkatkan prestasi akademik. Namun, penting juga untuk diingat bahwa bimbingan belajar bukan satu-satunya faktor yang menentukan keberhasilan belajar. Motivasi

siswa, dukungan keluarga, lingkungan belajar yang kondusif, dan upaya siswa sendiri juga berperan penting dalam mencapai hasil belajar yang baik.

2.2 WEBSITE

Website merupakan sebuah media informasi yang ada di internet. Website tidak hanya dapat digunakan untuk penyebaran informasi saja melainkan bisa digunakan untuk membuat toko online. Website adalah kumpulan dari halaman-halaman situs, yang biasanya terangkum dalam sebuah domain atau subdomain, yang tempatnya berada di dalam World Wide Web (WWW) di Internet. Sebuah halaman web adalah dokumen yang ditulis dalam format HTML (Hyper Text Markup Language), yang hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari server website untuk ditampilkan kepada para pemakai melalui web browser. Semua publikasi dari website-website tersebut dapat membentuk sebuah jaringan informasi yang sangat besar.^[11]

2.3 VISUAL STUDIO CODE

Visual Studio Code adalah sebuah code editor yang bisa digunakan di semua desktop. Software ini bisa digunakan di semua sistem operasi seperti Windows, Linux, Mac. Code editor ini dikembangkan oleh Microsoft dan digunakan sebagai Integrated Development Enviroment (IDE) atau lingkungan pengembangan terpadu. Visual Studio Code dirancang khusus untuk membantu para pengembang dalam menulis, mengedit, dan mengelola kode program dengan berbagai fitur yang canggih dan intuitif (Alexandromeo, 2022).

Sebagai text editor, software ini juga sudah disediakan dengan berbagai macam Bahasa program lainnya untuk mengedit source code, seperti Bahasa PHP, Python, HTML, Java, NET. Salah satu alasannya, karena software ini memiliki ekosistem yang cukup luas dan tersedia banyak ekstension (Alexandromeo, 2022). Selain itu Visual Studio code memiliki beberapa keunggulan berupa : 1. Multi Platform Salah satu keunggulan pada Visual Studio Code adalah penggunaannya bisa digunakan pada semua platform (Alexandromeo, 2022). 2. Fitur yang

sangat lengkap dan juga terdapat Extension Marketplace, hal tersebut merupakan tempat yang bisa digunakan untuk mencari dan menambahkan fitur yang ada, dan fitur-fitur tersebut dapat digunakan dengan bebas (Alexandromeo, 2022). 3. Performa yang sangat cepat Meski memiliki banyak fitur dan extension, performa dari software ini tetaplah tangguh yang sudah dioptimasi dengan baik dan tidak akan mengganggu kinerja dari text editor ini (Alexandromeo, 2022). 4. Mendapatkan dukungan arsitektur terbaik Hal lainnya yang menjadi keunggulan Visual Studio Code adalah memiliki arsitektur yang baik. Contohnya adalah penggunaan electron untuk pengembangan javascript ataupun Node.js atau juga penggunaan Monaco cloud editor untuk pengembangan HTML (Alexandromeo, 2022). 7 Selain dengan adanya kelebihan yang didapat ketika menggunakan Visual Studio Code, terdapat beberapa kekurangan yang ada pada Visual Studio Code seperti: 1. Konsumsi Memori yang Tinggi Terkadang Visual Studio Code dapat mengkonsumsi jumlah memori yang cukup besar, terutama ketika digunakan untuk proyek-proyek yang besar atau saat membuka banyak tab dan ekstensi yang aktif dapat menyebabkan penggunaan CPU yang tinggi dan dapat mempengaruhi kinerja sistem (Atika, 2023). 2. Kurangnya dukungan resmi dari platform Meskipun Visual Code Studio tersedia untuk banyak sistem operasi, dukungan resmi dari Microsoft lebih terfokus pada platform Windows, sebagai hasilnya beberapa pengguna dari platform MacOS dan Linux cenderung mengalami masalah kompatibilitas atau keterbatasan tertentu (Atika, 2023). 3. Performa pada proyek yang sangat besar Ketika bekerja dengan proyek yang sangat besar dan kompleks, beberapa pengguna akan mengalami penurunan performa. Hal ini terutama dapat terjadi ketika melakukan navigasi dan mencari dalam berkas kode yang sangat besar, atau ketika ada banyak file folder yang terbuka dalam proyek yang sama (Atika, 2023)

2.4 HTML

HTML (Hypertext Markup Language) adalah Bahasa markah standar yang digunakan untuk membangun dan memformat halaman web. HTML menggunakan elemen-elemen dan tag-tag

yang terdiri dari tanda-tanda angle brackets (<>) untuk menandai struktur dan konten dari halaman web (Faradilla, 2023). 8 Beberapa contoh penggunaan umum HTML adalah: 1. Pengembangan Web Developer menggunakan kode HTML untuk mendesain tampilan elemen halaman web di browser, seperti teks, hyperlink dan file media (Faradilla, 2023). 2. Navigasi Internet Pengguna bisa menelusuri dan menyisipkan link antara halaman dan website terkait karena HTML banyak digunakan untuk menyematkan hyperlink (Faradilla, 2023). 3. Dokumentasi Web HTML bisa digunakan untuk mengatur dan memformat dokumen, mirip dengan Microsoft Word (Faradilla, 2023). Tag HTML dapat dibagi menjadi dua tipe utama, yaitu block-level tags dan inline tags, masing-masing dengan karakteristiknya sendiri. 1. Elemen block-level Elemen ini memakai semua ruang yang tersedia dan selalu membuat line baru di dalam dokumen. Contoh tadi tag block adalah heading dan paragraph (Faradilla, 2023). 2. Elemen inline Elemen ini hanya memakai space sesuai dengan kebutuhannya dan tidak membuat line baru di halaman. Biasanya elemen ini akan memformat isi konten dari elemen block-level. Contoh dari tag inline adalah link dan emphasized strings (Faradilla, 2023).

2.5 CSS

CSS Cascading Style Sheets (CSS) adalah Bahasa pengkodean yang memberikan tampilan dan tata letak situs web. Seiring dengan HTML, CSS adalah dasar untuk desain web. Tanpa itu, situs web akan tetap menjadi teks biasa dengan latar belakang putih sehingga tentunya tidak menarik dan terkesan datar atau monoton. Dengan menggunakan CSS, pengembangan web dapat mengontrol aspek visual dari 9 elemen-elemen dalam halaman web, seperti warna, ukuran, tata letak, jenis huruf, dan efek transisi (ID CloudHost, 2020). Sebelum ada nya CSS, halaman web sangat terbatas baik dalam bentuk ataupun fungsinya. Browser awal menyajikan halaman sebagai hypertext., yakni teks biasa, gambar, dan tautan ke halaman hypertext lainnya. Tidak ada tata letak sama sekali untuk ditampilkan, hanya paragraph yang berjalan melintasi halaman dalam satu kolom (ID CloudHost, 2020).

2.6 BOOTSTRAP

Bootstrap adalah salah satu framework CSS yang paling populer. Bootstrap berisi kerangka kerja untuk memudahkan kita dalam membuat template atau tampilan website. Bootstrap telah menyediakan class- class untuk membuat berbagai jenis komponen website. Seperti menu navigasi, pesan alert, carousel, tombol, form, table (Hadi, 2019). Dengan menggunakan bootstrap, pengembang web dapat menghemat waktu dan upaya dalam membangun tampilan dan antarmuka pengguna yang menarik. Bootstrap memberikan kerangka kerja yang mudah digunakan, serta menyediakan komponen-komponen yang siap pakai dan gaya yang konsisten.

Dengan memanfaatkan fitur-fitur Bootstrap dengan baik, pengembangan web dapat membuat halaman web yang bagus dan mempercepat proses pengembangan (Perani Kode, 2021). Fitur-fitur yang terdapat dalam bootstrap antara lain: 1. Grid System: Salah satu fitur utama Bootstrap adalah sistem grid yang fleksibel. Grid system memungkinkan pengembang untuk membagi tata letak halaman web menjadi kolom dan baris, dengan kemampuan untuk menyesuaikan jumlah kolom pada setiap perangkat dan ukuran layar. Dengan menggunakan grid system Bootstrap, pengembang dapat dengan mudah membuat tata letak yang terstruktur dengan mudah (Perani Kode, 2021). 2. Komponen siap pakai : Bootstrap menyediakan berbagai komponen siap pakai seperti tombol, formulir, dropdown, navigasi, kartu, carousel, dan masih banyak lagi. Komponen-komponen ini telah diatur dengan gaya yang konsisten dan responsif, sehingga pengembang dapat dengan mudah menggabungkannya ke dalam halaman web mereka tanpa harus menulis CSS tambahan (Perani Kode, 2021). 3. Pengaturan tampilan yang mudah: bootstrap memungkinkan pengembang untuk dengan mudah menyesuaikan tampilan halaman web menggunakan variabel SASS (Syntactically Awesome Style Sheets). Variabel-variabel ini memungkinkan pengembang untuk mengubah properti gaya seperti warna, ukuran font, jarak, dan masih banyak lagi secara konsisten di seluruh halaman web dengan cepat dan mudah (Perani Kode, 2021).

2.7 HOSTING

Hosting merupakan proses yang memungkinkan situs web dapat diakses oleh pengguna secara online. Secara teknis, hosting melibatkan menyimpan semua file, gambar, konten, dan data terkait situs web pada server khusus yang terhubung dengan internet, sehingga pengguna dari seluruh dunia dapat mengaksesnya melalui browser web. Pengertian Web Hosting dapat diartikan sebagai ruangan yang terdapat dalam harddisk tempat menyimpan berbagai data, file, gambar dan lain sebagainya yang akan ditampilkan di website. Besarnya data yang bisa dimasukkan tergantung dari besarnya web hosting semakin besar pula data yang dapat dimasukkan dan ditampilkan dalam website. Web Hosting juga juga diperoleh dengan menyewa besarnya hosting ditentukan ruangan harddisk dengan ukuran MB (Mega Byte) atau GB (Giga Byte) (Jaya, 2017).

2.8 STRUKTUR NAVIGASI

Perancangan struktur navigasi merupakan unsur penting dalam perancangan sebuah web. Tujuannya supaya para pengunjung merasa mudah dalam mengakses halaman-halaman yang ada. Biasanya komponen navigasi tersebut berupa fasilitas untuk berpindah dari halaman web satu ke halaman web yang lainnya (Prayitno & Safitri, 2015). 11 Tipe tipe pada struktur navigasi yaitu : 1. Struktur navigasi linier hanya mempunyai satu rangkaian cerita yang berurut, yang menampilkan satu demi satu tampilan layar secara berurut menurut urutannya. Tampilan yang ditampilkan pada struktur jenis ini adalah satu halaman sebelumnya atau satu halaman sesudahnya, tidak dapat dua halaman sebelumnya atau dua halaman sesudahnya (Sunawiah & Hartiningsih, 2020). 2. Struktur navigasi non-linier atau struktur tidak berurut merupakan pengembangan dari struktur navigasi linier. Pada struktur ini diperkenankan membuat navigasi bercabang (Sunawiah & Hartiningsih, 2020). 3. Struktur navigasi hirarki biasa disebut struktur bercabang, merupakan suatu struktur yang mengandalkan percabangan untuk menampilkan data berdasarkan kriteria tertentu (Sunawiah & Hartiningsih, 2020). 4. Struktur navigasi campuran merupakan gabungan dari ketiga struktur sebelumnya yaitu linier, non-

linier, dan hirarki. Struktur navigasi ini juga biasa disebut dengan struktur navigasi bebas. Struktur navigasi ini banyak digunakan dalam pembuatan website karena struktur ini dapat digunakan dalam pembuatan website sehingga dapat memberikan ke- interaksian yang lebih tinggi (Sunawiah & Hartiningsih, 2020).

3. METODOLOGI DAN PEMBAHASAN

Penulisan ini dilakukan sedemikian rupa guna membantu pembaca mengetahui informasi seputar biMBA AIUEO dengan dibentuknya website ini. Pada website ini memiliki tampilan yang berisikan Home, About, Sambutan, Program, Visi Misi, Gallery, dan Unit. Pada halaman home menampilkan promosi yg dilakukan biMBA AIUEO. Pada halaman about menampilkan tampilan about. Pada menu Program terdapat metode belajar pada biMBA AIUEO, lalu visi dan misi yang ada pada biMBA AIUEO. Pada halaman gallery terdapat dokumentasi aktivitas pengajaran dan acara lainnya. Pada halaman Unit terdapat unit-unit dan juga informasi lengkap mengenai unit tersebut.

3.1 ANALISIS KEBUTUHAN

Tahap ini merupakan tahapan pertama yang dibutuhkan dalam proses pembuatan website Promosi biMBA AIUEO : Meningkatkan kualitas pendidikan di Indonesia. Pada tahap ini berisikan bahasan-bahasan kebutuhan yang dibutuhkan untuk membuat website yang terdiri dari gambaran umum website perangkat keras (hardware), perangkat lunak (software)

3.2 PERANGKAT KERAS

Perangkat keras yang digunakan untuk membuat website Promosi biMBA AIUEO : Meningkatkan kualitas pendidikan di Indonesia, sebagai berikut :

- HP LAPTOP-CFB319K4
- Processor Intel(R) Core(TM) i3-7020U CPU 4 GB.

3.3 PERANGKAT LUNAK

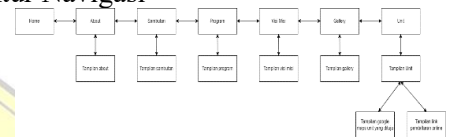
Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat website Promosi biMBA AIUEO :

Meningkatkan kualitas pendidikan di Indonesia, sebagai berikut :

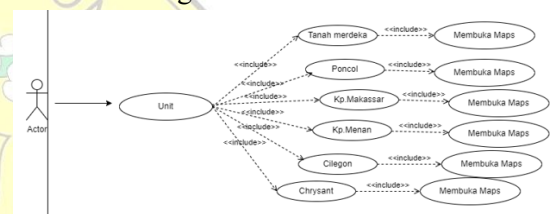
- Windows 10
- Visual Studio Code
- HTML
- CSS
- Google Chrome
- Microsoft Edge

3.4 PERANCANGAN DIAGRAM WEBSITE

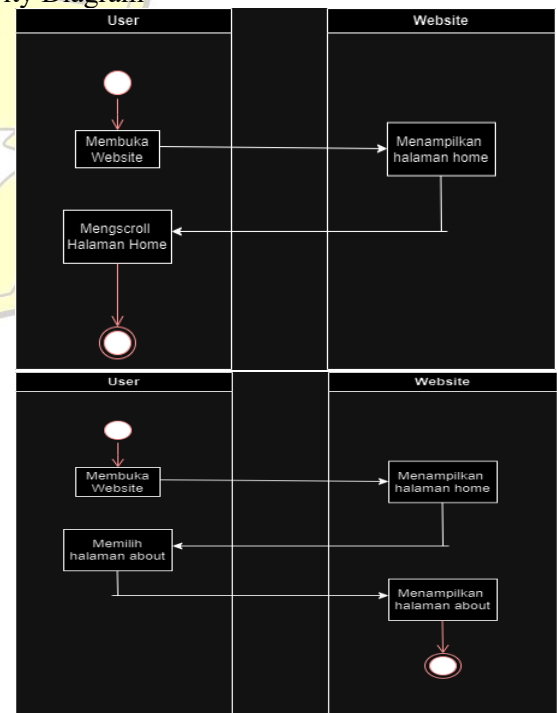
a) Struktur Navigasi

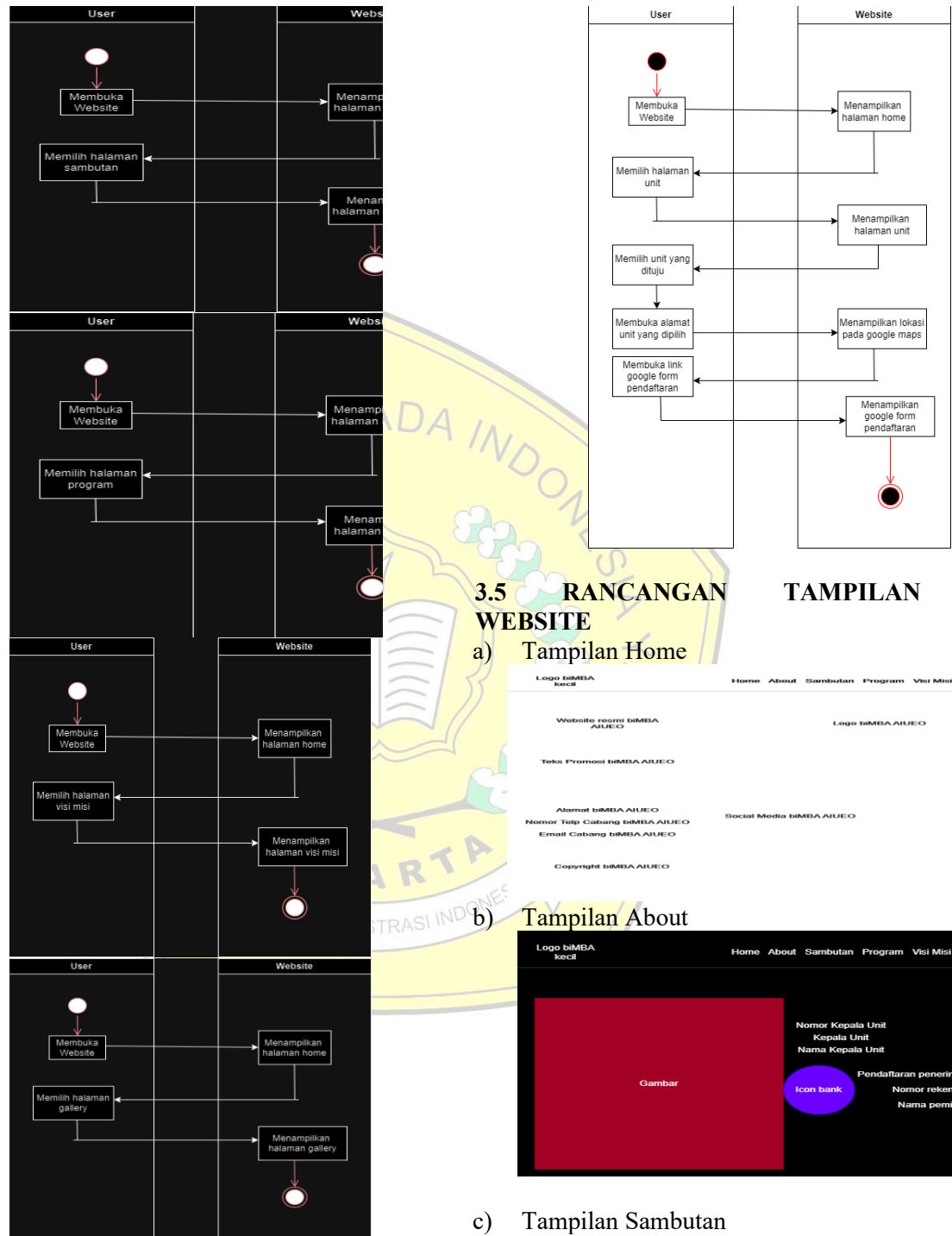


b) Usecase Diagram



c) Activity Diagram





d) Tampilan Program



e) Tampilan Visi Misi



f) Tampilan Gallery



g) Tampilan Unit



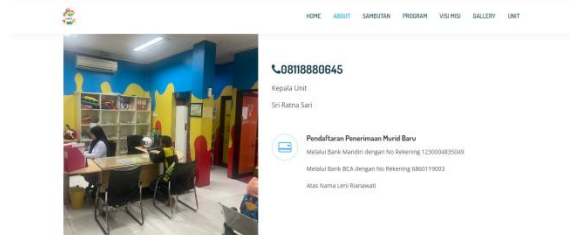
3.6 IMPLEMENTASI RANCANGAN WEBSITE

Tahap ini merupakan tahap pembuatan web dengan koding menggunakan Visual Studio Code, dengan bahasa pemrograman HTML & CSS juga dengan Bootstrap.

a) Tampilan Home



b) Tampilan About



c) Tampilan Sambutan



d) Tampilan Program



e) Tampilan Visi Misi



f) Tampilan Gallery



g) Tampilan Unit



3.7 UJI COBA WEBSITE

Setelah pembuatan *website* selesai dilakukan maka penulis melakukan uji coba terhadap *website* yang telah dibangun. Penulis menggunakan uji coba kuisisioner yang akan dibagikan kepada 10 penguji untuk melihat bagaimana hasil dari *website* yang dilakukan uji coba.

NO	Pertanyaan	Jawaban					Persentase				
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
1	Apakah <i>website</i> berjalan dengan baik?	0	0	0	3	7	0%	0%	0%	30%	70%
2	Apakah menu bar dapat berjalan dengan baik?	0	0	0	3	7	0%	0%	0%	30%	70%
3	Apakah <i>website</i> ini mudah dioperasikan?	0	0	0	0	10	0%	0%	0%	0%	100%
4	Apakah informasi dapat diserap dengan mudah?	0	0	0	3	7	0%	0%	0%	30%	70%
5	Apakah link pendaftaran dapat berjalan dengan baik?	0	0	0	3	7	0%	0%	0%	30%	70%
6	Apakah link social media dapat berjalan dengan baik?	0	0	0	1	9	0%	0%	0%	10%	90%
7	Apakah google maps dapat berjalan dengan baik?	0	0	0	2	8	0%	0%	0%	0%	100%
Total		0	0	0	15	55					

Berdasarkan hasil analisa, Website ini secara keseluruhan mendapatkan nilai yang baik dari para user/pengguna. Tampilan website mendapat penilaian sangat baik, menandakan pengguna merasa website ini baik dan mudah digunakan. Akses dan fungsi fitur dinilai dengan baik. Pengalaman menggunakan fitur-fitur seperti Social Media biMBA AIUEO, Google Form Pendaftaran Online, dan Google Maps.

Kepuasan terhadap kinerja keseluruhan Website yang memuaskan bagi para pengguna. Terdapat beberapa harapan pengguna terhadap penambahan atau peningkatan fitur pada website. Kesimpulan keseluruhan menunjukkan bahwa pengguna memberikan kesan positif terhadap website ini. Meskipun persentasi memberikan gambaran umum, detail feedback dan masukan dari pengguna juga penting untuk perbaikan dan pengembangan berikutnya.

4. KESIMPULAN

Dalam penulisan ini penulis berhasil membuat website untuk media promosi sebagai alat strategis untuk meningkatkan visibilitas dan daya tarik biMBA AIUEO dalam menghadapi persaingan di industri bimbingan belajar. Melalui promosi yang efektif, tujuan tersebut adalah untuk menarik minat lebih banyak calon siswa

dan juga untuk menyampaikan nilai tambah yang dimiliki oleh biMBA AIUEO sebagai lembaga bimbingan belajar. Dengan demikian, penekanan pada promosi adalah kunci untuk memperluas pangsa pasar dan memperkuat citra merek biMBA AIUEO. Berdasarkan hasil uji coba pada berbagai browser dapat disimpulkan bahwa website dapat dijalankan dengan baik dan menyampaikan informasi soal biMBA AIUEO dengan baik.

DAFTAR PUSTAKA

- Alexandromeo. (2022, 4 23). *Apa Itu Visual Studio Code? Pengertian, Kelebihan, dan Cara Installnya*. Diakses dari [makinrajin.com: https://makinrajin.com/blog/visual-studio-code-adalah/](https://makinrajin.com/blog/visual-studio-code-adalah/)
- Atika, N. (2023,5 22). *Mengenal Visual Studio Code? Kelebihan, Kekurangan, dan Tips and Trik!* Diakses dari [damar.in: https://damar.in/mengenal-visual-studio-codekelebihan-kekurangan-dan-tips-and-trik/](https://damar.in/mengenal-visual-studio-codekelebihan-kekurangan-dan-tips-and-trik/)
- Faradilla, A. (2023, 2 21). *Apa itu HTML? Fungsi dan Cara Kerja HTML*. Diakses dari [hostinger.co.id: https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-html](https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-html)
- Hadi, D. A. (2019, 8 16). *Tutorial Bootstrap 4 #1 : Pengertian dan Pengenalan Bootstrap*. Diakses dari [malasngoding.com: https://www.malasngoding.com/pengertian-dan-pengenalan-bootstrap-4/](https://www.malasngoding.com/pengertian-dan-pengenalan-bootstrap-4/)
- ID CloudHost. (2020, 7 24). *CSS: Pengertian, Tutorial, Fungsi, Tag Dasar, dan Cara Kerjanya*. Diakses dari [idcloudhost.com: https://idcloudhost.com/blog/css-pengertian-tutorial-fungsi-tag-dasar-dan-cara-kerjanya/#Kesimpulan_dan_penutup](https://idcloudhost.com/blog/css-pengertian-tutorial-fungsi-tag-dasar-dan-cara-kerjanya/#Kesimpulan_dan_penutup)
- Perani Kode. (2021, 5 27). *Tutorial Bootstrap: Memahami Sistem Grid untuk membuat Layout*. Diakses dari [petanikode.com: https://www.petanikode.com/bootstrap-grid/](https://www.petanikode.com/bootstrap-grid/)
- Prayitno, A., & Safitri, Y. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*, 1-10.

Sukria, Rezki Dwi Kartini. *Hubungan Kualitas Pelayanan Dengan Kepuasan Pengguna Jasa BIMBA-AIUEO Pabuaran Indah Depok*. Diss. Fakultas Ekonomi Dan Bisnis Universitas Pakuan, 2022. <https://repository-feb.unpak.ac.id/xmlui/handle/123456789/6705>

Sunawiah, S., & Hartiningsih, W. B. (2020). Sistem Informasi Verifikasi Dan Validasi Penempatan Jabatan Pelaksana Pada Pemerintah Provinsi Dki Jakarta. *Jurnal Sistem Informasi dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia dan Informatika)*, 50-56. <https://www.academia.edu/download/103893383/3/353838836.pdf>

Tim Diklat biMBA AIUEO ; “Buku Panduan biMBA AIUEO” (2021)

