

Analisa dan Pancangan Aplikasi Jasa Transaksi Keuangan Pada PT. Tri Perkasa Garmindo

Nur Azis

Fakultas Teknik, Sistem Informasi, Universitas Krisnadwipayana, Bekasi, Indonesia
E-mail: azis.nur@gmail.com

ABSTRAK

PT. Tri Perkasa Garmindo bergerak dibidang garmen yang menangani pembuatan barang mentah (kain) menjadi barang jadi (pakaian). Aplikasi Jasa Transaksi keuangan di PT. Tri Perkasa Garmindo saat ini menggunakan kertas yang ditulis tangan dan *MS. Excel*, sehingga permasalahan yang terjadi adalah seperti pencarian transaksi pemesanan, pembayaran dan pembuatan laporan yang dibutuhkan memerlukan waktu yang cukup lama. Dalam mendefinisikan kebutuhan dan analisa pengembangan sistem dilakukan melalui metode pengumpulan data dengan cara observasi, wawancara dengan staff produksi dan staff keuangan. Aplikasi yang akan diusulkan terkait proses pemesanan yang dibuat oleh manajer pemasaran sudah tersistem dan langsung diterima oleh manajer produksi, usulan pembuatan validasi pembayaran untuk mempermudah staff keuangan dalam peng-*input*-an bukti pembayaran. Aplikasi yang diusulkan ini nantinya menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan SQL, *Server*, sebagai *database*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan memperkecil kemungkinan terjadinya kesalahan dalam hal pembuatan laporan bulanan.

Kata kunci : Analisa, Aplikasi, Transaksi, Proses

ABSTRACT

PT. Tri Perkasa Garmindo is engaged in garments which handles the manufacture of raw goods (fabric) into finished goods (clothing). Application of Financial Transaction Services at PT. Tri Perkasa Garmindo currently uses handwritten paper and *MS. Excel*, so that the problems that occur are such as searching for ordering transactions, payments and making reports that take a long time. In defining the needs and analysis of system development is done through the method of collecting data by means of observation, interviews with production staff and finance staff. Applications that will be proposed related to the ordering process made by the marketing manager have been systemized and immediately accepted by the production manager, proposals for making payment validation to make it easier for financial staff to *input* proof of payment. This proposed application will use the PHP and SQL programming languages, *Server*, as a *database*. With this application, it is expected to reduce the possibility of errors in terms of making monthly reports..

Keyword : Analysis, Application, Transaction, Process

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi (Azis et al., 2020) IT saat ini makin masif dari waktu ke waktu. Sentuhan teknologi (Putra & Budiantono, 2018) merambah semua lini kehidupan. Berawal dari tragedi penyebaran virus corona (Burhanuddin & Abdi, 2020)

merupakan jenis virus yang diidentifikasi sebagai penyebab penyakit pada saluran pernapasan, yang pertama kali terdeteksi muncul di Kota Wuhan, Tiongkok. Sehingga diindonesia khususnya diberlakukan pembatasan gerak sosial agar memutus rantai perkembangan virus tersebut.

Pt. Tri Perkasa Garmino bergerak dibidang garmen yang transaksi keuangannya masih bersifat manual(Azis & Handoko, 2021) sehingga menjadikan sebuah permasalahan tersediri ditengah kebijakan yang dilakukan perusahaan dalam mendukung kebijakan pemerintah. Maka untuk menyasiasi hal tersebut pada penelitian ini mencoba membuat aplikasi berbasis web agar nantinya dapat di akses secara flexible.

2. LANDASAN TEORI

Analisis sistem

Analisis sistem digunakan untuk menjawab pertanyaan what? Sedangkan desain digunakan untuk menjawab pertanyaan how? Desain berkonsentrasi pada bagaimana system dibangun untuk memenuhi kebutuhan pada fase analisis(Azis, 2022).

Analisis sistem adalah sebuah istilah yang secara kolektif mendeskripsikan fase-fase awal pengembangan sistem. Analisis sistem adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka.

Pengertian Aplikasi

Menurut Jogiyanto HM (Siregar et al., 2019) aplikasi merupakan penerapan, menyimpan sesuatu hal, data, permasalahan, pekerjaan ke dalam suatu sarana atau media yang dapat digunakan untuk diterapkan menjadi sebuah bentuk yang baru.

Pengertian aplikasi secara umum adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap pakai bagi user.

Pengertian Transaksi

Pengertian transaksi dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia adalah persetujuan jual-beli dalam perdagangan antara dua pihak, sedangkan pengertian jual-beli dalam

Kamus Besar Bahasa Indonesia merupakan persetujuan saling mengikat antara penjual, yakni pihak yang menyerahkan barang dan pembeli sebagai pihak yang membayar harga barang yang dijual(Efendi et al., 2017)

Pengertian Proses

Yang dimaksud dengan proses adalah cara, metode dan teknik bagaimana sesungguhnya sumber-sumber tenaga kerja, mesin, bahan, dan dana yang ada diubah untuk memperoleh suatu hasil (Herawati & Mulyani, 2016).

Proses diartikan sebagai suatu cara, metode dan teknik bagaimana sesungguhnya sumber-sumber (tenaga kerja, mesin, bahan dan dana) yang ada diubah untuk memperoleh suatu hasil.

3. METODOLOGI

Dalam rangka pengumpulan data yang dibutuhkan, digunakan beberapa metode yang dapat membantu dalam penulisan ini. Diantaranya adalah sebagai berikut:

- a. Metode Observasi
Observasi dilakukan dengan cara meninjau atau mengamati obyek secara langsung dan mengambil kesimpulan dari keadaan yang terjadi pada obyek
- b. Metode Wawancara
Pada metode wawancara ini pengumpulan data yang dilakukan adalah melakukan proses tanya jawab secara langsung dengan sumber data
- c. Metode Studi Pustaka
Metode studi pustaka ini menggunakan buku-buku, berkas - berkas, laporan yang berkaitan dengan judul yang diangkat sebagai referensi. Buku - buku yang diangkat ke dalam tulisan skripsi ini diambil dari berbagai sumber didalam atau diluar instansi.
- d. Metode Perancangan
Metode Perancangan ini menggunakan beberapa proses dalam perancangan sistem yaitu *use case digram*, *class diagram* dan *user interface* untuk dibuat aplikasi selanjutnya.
- e. Metode Pengujian

Tahap Metode Pengujian sistem merupakan kegiatan yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Metode pengujian dilakukan dalam pengujian blacbox.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dijelaskan usulan perancangan sistem yang diharapkan dapat mengatasi beberapa permasalahan yang telah disebut dalam evaluasi sistem.

Prosedur Bisnis sistem Usulan

Adapun proses sistem informasi usulan adalah sebagai berikut :

- a. Proses Pemesanan
Manager Pemasaran memberikan daftar pesanan barang lalu di berikan kepada manager produksi untuk diproses.
- b. Proses Validasi Pembayaran
Manager Pemasaran memberikan data form pemesanan yang sudah melakukan pembayaran lalu manager keuangan melakukan validasi terhadap data form yang di berikan manager pemasaran
- c. Proses Status Pembayaran
Manager Pemasaran memberikan data form pemesanan yang sudah melakukan pembayaran lalu manager keuangan melakukan validasi terhadap data form yang di berikan manager pemasaran.
- d. Proses form surat produksi barang
manager keuangan membuat surat produksi barang untuk di berikan kepada manager produksi agar barang bisa segera di produksi.
- e. Laporan Produksi Barang
Setelah barang selesai di produksi staff produksi meembuatkan laporan produksi barang yang menandakan bahwa barang pesanan telah selesai dan di berikan kepada manager produksi.

Implementasi

Tahap Implementasi dilakukan setiap tahap analisa dan perancangan telah selesai dikerjakan. Pada tahap implementasi ini digambarkan tampilan *user interface* program dari sistem yang diusulkan, berikut

ini adalah user interface yang dirancang atau diusulkan.

a. Tampilan form *login*

Tampilan form login dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Tampilan Form Login

b. Tampilan Menu Utama Admin


Tampilan Menu Utama Admin dapat dilihat pada gambar 2



Gambar 2. Tampilan Menu Utama Admin

c. Tampilan Menu Utama Manager Pemasaran

Tampilan Menu Utama Manager Pemasaran dapat dilihat pada gambar 3.



Gambar 3. Tampilan Menu Utama Manager Pemasaran

d. Tampilan Menu Utama Manager Produksi

Tampilan Menu Utama Manager Produksi dapat dilihat pada gambar 4.



Gambar 4. Tampilan Menu Utama Manager Produksi

- e. Tampilan Menu Utama Staff Produksi. Tampilan Menu Utama Staff Produksi dapat dilihat pada gambar 5.



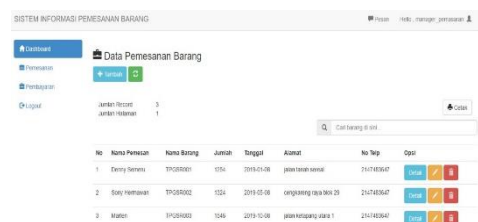
Gambar 5. Tampilan Menu Utama Staff Produksi

- f. Tampilan Menu Utama Manager Keuangan. Tampilan Menu Utama Manager Keuangan dapat dilihat pada gambar 6.



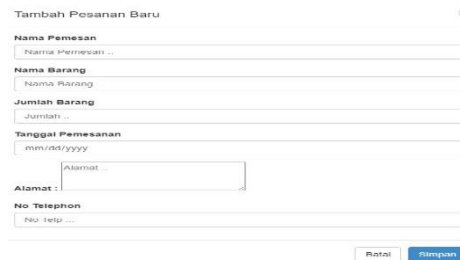
Gambar 6. Tampilan Menu Utama Manager Keuangan

- g. Tampilan Form Pemesanan Barang. Tampilan Form Pemesanan Barang dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Tampilan Form Pemesanan Barang

- h. Tampilan Form Tambah Pemesanan Barang. Tampilan Form Tambah Pemesanan Barang dapat dilihat pada gambar 8.



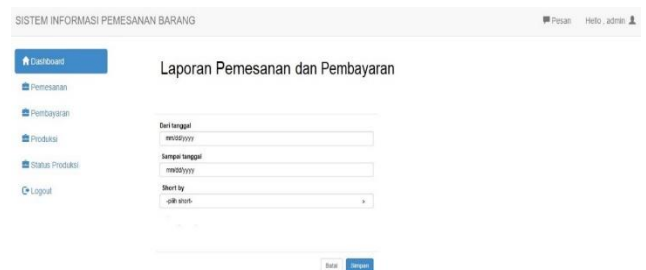
Gambar 8. Tampilan Form Tambah Pemesanan Barang

- i. Tampilan Form Pembayaran. Tampilan Form Pembayaran dapat dilihat pada 9.



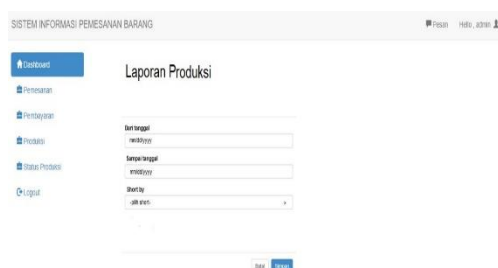
Gambar 9. Tampilan Form Pembayaran

- j. Tampilan Laporan Pemesanan dan Pembayaran. Tampilan Laporan Pemesanan dan Pembayaran dapat dilihat pada gambar 10.



Gambar 10. Tampilan Laporan Pemesanan dan Pembayaran

- k. Tampilan Laporan Produksi. Tampilan Laporan Produksi dapat dilihat pada gambar 11.



Gambar 11. Tampilan Laporan Produksi

Pengujian Blackbox

Setelah dilakukan perancangan dan pembuatan, maka perlu diketahui apakah aplikasi berjalan dengan benar. Maka itu dilakukan pengujian program aplikasi Jasa Keuangan. Tabel pengujian pada aplikasi pemesanan dan pembayaran dapat dilihat pada tabel 1 sebagai berikut

Tabel 1. Tabel Pengujian

No.	Fungsi	Cara Pengujian	Yang diharapkan	Hasil
1.	Login	Login dengan mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> .	<i>login</i> ke dalam aplikasi.	Valid
2.	Menu Pemesanan	Menginput data-data pemesanan.	Manager produksi membuat pemesanan untuk proses produksi..	Valid
3.	Menu Pembayaran	Menginput data-data pembayaran.	Manager keuangan membuat data pembayaran.	Valid
4.	Menu Produksi Barang	Menginput data-data produksi barang.	Manager produksi membuat data surat produksi barang.	Valid
5.	Menu Produksi Barang	Menginput data-data produksi barang.	Staff produksi membuat data produksi barang.	Valid
6.	Menu Tambah Data	Menginput untuk menambahkan data.	<i>User</i> ditampilkan untuk menambahkan data.	Valid
7.	Menu Pembaharuan (<i>refresh</i>)	Menekan menu untuk memperbaharuan data.	<i>User</i> dapat untuk memperbaharuan data.	Valid
8.	Menu Edit	<i>User</i> memilih menu edit.	<i>User</i> ditampilkan detail data untuk diedit.	Valid
9.	Menu Hapus	<i>User</i> memilih menu hapus.	<i>User</i> dapat menghapus data pemesanan.	Valid
10.	Menu Cetak	<i>User</i> memilih tombol menu	<i>User</i> dapat mencetak data pemesanan.	Valid

		cetak.		
11.	Logout	<i>User</i> memilih tombol <i>logout</i> .	<i>User</i> menekan atau klik tombol <i>logout</i> sampai kembali kepada form <i>login</i> .	Valid

5. KESIMPULAN

Dari penjabaran dan analisa yang telah dijelaskan pembahasan sebelumnya dapat disimpulkan sudah menjawab permasalahan yang ada, Adapun dengan perincian sebagai berikut : a) Aplikasi Jasa Transaksi Keuangan Pada PT. Tri Perkasa Garmino yang menggunakan bahasa pemograman php berbasis web yang sudah terintegritas dengan struktur kerja pada PT. Tri Perkasa Garmino. b). Aplikasi transaksi keuangan pada PT. Tri Perkasa Garmino sudah dapat mendukung pekerjaan antara lain ; i) Proses pemesanan barang lebih baik karena sudah terkomputerisasi. ii) Proses persiapan kain lebih mudah dalam penyortiran pembuatan surat pengeluaran kain, Pembuatan laporan lebih mudah dan cepat..

DAFTAR PUSTAKA

- Azis, N. (2022). Analisis Perancangan Sistem Informasi. In *Widina* (Vol. 1, Issue 1). https://www.researchgate.net/publication/269107473_What_is_governance/link/548173090cf22525dcb61443/download%0Ahttp://www.econ.upf.edu/~reynal/Civilwars_12December2010.pdf%0Ahttps://think-asia.org/handle/11540/8282%0Ahttps://www.jstor.org/stable/41857625
- Azis, N., & Handoko, B. A. (2021). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pengadaan Barang di PT . Sintra. *Jurnal Information System, I(2)*,

38–42.

- Azis, N., Pribadi, G., & Nurcahya, M. S. (2020). Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 34(4), 101–108.
- Burhanuddin, C. I., & Abdi, M. N. (2020). ANCAMAN KRISIS EKONOMI GLOBAL DARI DAMPAK PENYEBARAN VIRUS CORONA (COVID-19). *AkMen*, 17(1), 90–98.
- Efendi, M., Rusminto, N. E., & Agustina, E. S. (2017). Tindak Tutur Transaksi Jual Beli di Pasar Tradisional Central Kota Bumi dan Implikasinya. *Jurnal Kata. Bahasa, Sastra, Dan Pembelajarannya*, 5(3), 1–12.
- Herawati, H., & Mulyani, D. (2016). PENGARUH KUALITAS BAHAN BAKU DAN PROSES PRODUKSI TERHADAP KUALITAS PRODUK PADA UD. TAHU ROSYDI PUSPAN MARON PROBOLINGGO. *Prosiding Seminar Nasional*, 463–482.
- Putra, D., & Budiantono, B. (2018). Peningkatan Mutu Produk Kerajinan Rotan Dengan Sentuhan Teknologi Kota Malang. *Conference on Innovation and Application of Science and Technology (CIASTECH)*, September, 345–352.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2019). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2), 113.
<https://doi.org/10.36294/jurti.v2i2.425>