

# Rancang Bangun Catering Berbasis Website Dengan Memanfaatkan Framework Codeigniter Dengan Metode Prototype

Primas Pranata Subagja<sup>1</sup>, Malabay<sup>2</sup>  
Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Esa Unggul  
Jl. Arjuna Utara No.9, Duri Kepa, Kec. Kb. Jeruk, Kota Jakarta Barat, Daerah  
Khusus Ibukota Jakarta 11510  
[Primasprnt@gmail.com](mailto:Primasprnt@gmail.com)<sup>1</sup>, [malabay@esaunggul.ac.id](mailto:malabay@esaunggul.ac.id)<sup>2</sup>.

## ABSTRAK

Warung Mamenok adalah usaha kecil yang menyediakan jasa catering dengan menjual berbagai jenis makanan sejak tahun 2017. Di Warung Mamenok, terdapat beragam jenis makanan yang dijual, seperti siomay dan dimsum. Namun, ada kendala yang dihadapi dalam kegiatan catering ini, yaitu sulitnya bagi orang dari luar daerah untuk memesan makanan karena tidak adanya aplikasi yang membantu proses pemesanan. Tujuan dari laporan tugas akhir ini adalah untuk membuat aplikasi berbasis website yang dapat mempermudah kegiatan penjualan makanan catering di Warung Mamenok. Aplikasi ini akan tersedia baik di pc atau laptop maupun di handphone yang responsif. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework Code Igniter. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan akan mempermudah kegiatan penjualan makanan di Warung Mamenok.

**Kata kunci :** Warung Mamenok, Aplikasi Website

## ABSTRACT

*Warung Mamenok is a small business that provides catering services by selling various types of food since 2017. At Warung Mamenok, they sell various types of food, such as dumplings and dimsum. However, there are obstacles encountered in this catering activity, which is that it is difficult for people from outside the area to order food because there is no application to assist the ordering process. The purpose of this final project report is to create a website-based application that can facilitate the activities of selling catering food at Warung Mamenok. This application will be available both on a PC or laptop or on a responsive mobile phone. This application is made using the PHP programming language and the Code Igniter framework. With this application, it is hoped that it will facilitate food sales activities at Warung Mamenok.*

**Keyword :** Warung Mamenok, Website Application.

## 1. PENDAHULUAN

Penggunaan internet tidak dapat dihindari dalam kehidupan manusia saat ini karena akses internet yang mudah. Melalui internet, orang dapat menemukan berbagai jenis informasi dari berbagai

website. Selain itu, internet juga dapat diakses kapan saja, yang jauh lebih cepat daripada mencari jawaban melalui telepon, surat kabar, atau email. Pesan catering online hanyalah salah satu contoh layanan yang sangat mengandalkan data tepat waktu dan akurat.

Pada penelitian ini menggunakan analisis potongan dan desain prototipe digunakan, dan database SQL dibangun untuk penyimpanan data. Kami akan menggunakan PHP sebagai bahasa pilihan kami, Code Igniter sebagai kerangka kerja kami, XAMPP untuk konektivitas basis data kami, Visual Studio Code untuk pengkodean kami, dan Figma untuk antarmuka pengguna dan desain pengalaman pengguna kami. Sehingga pada penelitian ini bertujuan untuk membangun aplikasi catering berbasis web yang dapat meningkatkan penjualan makanan mamenok.

## 2. PERMASALAHAN

Warung Mamenok adalah salah satu UMKM catering yang menjual berbagai jenis makanan seperti siomay, dimsum, salad, dan nasi kotak yang didirikan pada tahun 2017. Warung Mamenok didirikan untuk menjual makanan dan memenuhi kebutuhan pelanggan. Namun, sebagai UMKM yang sudah berdiri selama 5 tahun dan menjual banyak jenis makanan, proses bisnis di Warung Mamenok mengalami kendala dalam kegiatan pemesanan dan pencatatan pemesanan makanan yang masih manual dan kurang efisien. Hal ini juga menyebabkan kesulitan dalam melihat dan menghitung keuntungan UMKM setiap bulannya.

Kegiatan pemesanan dan pendokumentasian pesanan makanan saat ini masih dilakukan secara manual di Warung Mamenok yang tidak efisien dari segi waktu dan membuat pengarsipan data pesanan terkesan kurang rapi. Penghasilan bulanan yang dihasilkan oleh UMKM tidak dapat dilihat atau dihitung jika pencatatan dilakukan secara manual. Karena saat ini tidak ada sistem penjualan makanan online yang nyaman, pedagang mungkin kesulitan melacak pesanan dan menentukan pendapatan bulanan.

Oleh karena itu, diperlukan sistem terkomputerisasi yang dapat menangani kegiatan pemesanan makanan catering secara online melalui website yang dibuat. Dengan demikian, pelanggan tidak perlu datang langsung ke Warung Mamenok untuk melakukan pemesanan, tetapi cukup memesan melalui website dan memilih makanan yang diinginkan. Nantinya, website ini juga akan memperkenalkan profil dan kualitas pelayanan Warung Mamenok, sehingga pelanggan dapat dengan mudah mencari makanan yang menarik dengan harga yang sesuai.

## 3. METODOLOGI

Pelaksanaan penelitian ini dilakukan pihak di UMKM Warung Mamenok. Dalam penelitian ini akan dibangun sebuah aplikasi catering berbasis website menggunakan metode perancangan dan pengembangan prototype.

Topik yang akan dibahas adalah rancang bangun aplikasi berbasis Website yang dapat digunakan oleh pelanggan warung mamenok untuk memesan catering. Penelitian ini dilakukan di lokasi Buana gardenia No 21. Setelah melakukan wawancara di tempat warung mamenok, Persyaratan sistem ditetapkan berdasarkan temuan analisis data.

Pada penelitian ini menggunakan identifikasi masalah melalui beberapa tahapan berupa observasi yang digunakan untuk mengumpulkan data, kita bisa menggunakan Teknik observasi, dimana kita melihat dan mencatat dengan seksama operasional warung mamenok. Selanjutnya menggunakan wawancara dengan pemilik warung mamenok untuk mengumpulkan informasi dan meminta keterangan. Setelah itu, penulis juga melakukan wawancara dengan beberapa pelanggan warung mamenok untuk mengetahui apakah sistem yang ada

membantu pelanggan dalam memesan dengan lebih mudah.

Pada penelitian ini menggunakan metode pengembangan system prototype yang dilakukan dengan perancangan diagram system, *prototyping*, *coding*, dan evaluasi. Website akan dikembangkan menggunakan PHP dan database MySQL berdasarkan pekerjaan analisis dan desain yang telah selesai

#### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dan pembahasan berisi hasil analisis fenomena di wilayah pengabdian yang relevan dengan tema kajian. Hasil pengabdian hendaknya dibandingkan dengan target dan temuan pengabdian yang relevan)

##### 4.1 Data Hasil Penelitian

##### 4.1.1 Hasil Observasi

Data yang di peroleh dari lapangan saat mengobservasi pemilik dari Warung Mamenok ini yakni :

Bahwa kegiatan pemesanan saat ini di Warung Mamenok dimana pelanggan masih melakukan pemesanan secara manual, yang mengakibatkan terkadang adanya data pesanan yang tidak dibuat.

##### 4.1.2 Hasil Wawancara

1. Hasil Wawancara Dengan Pemilik  
Wawancara dengan pemilik Warung Mamenok dilakukan untuk menanyakan apa saja yang kurang dan apa yang harus dikembangkan untuk kemajuan Warung Mamenok ini.
2. Hasil Wawancara Pelanggan  
Wawancara dengan pelanggan Warung Mamenok ini dilakukan guna untuk mengetahui apa saja masalah yang terjadi dalam kegiatan pemesanan dan apa yang harus dikembangkan pada Warung Mamenok, jadi hasil wawancara yang dilakukan dengan pelanggan mendapatkan hasil yaitu karena pelanggan terkadang kurang mendapat pesannya sesuai dengan yang sudah didata

##### 4.2 Analisis PIECES

Menganalisa masalah yang didapat dari hasil dari observasi dan wawancara sebelumnya agar dapat diketahui performance, Information, economic, control, efficiency, service. Terkait dengan judul Tugas Akhir ini yaitu RANCANG BANGUN APLIKASI CATERING BERBASIS WEBSITE PADA WARUNG MAMENOK. Berikut hasil dari observasi dan wawancara dengan pemilik dan pelanggan dari Catering Warung Mamenok berdasarkan kerangka analisis PIECES pada tabel 1 dibawah ini.

Tabel 1. Analisis PIECES

No	Aspek	Kendala	Solusi
1.	<i>Performance</i>	Sistem pemesanan data memakan banyak waktu kurang cepat dan efisien	Proses pemesanan disajikan dalam website sehingga dapat didata langsung.
2.	<i>Information</i>	Informasi yang diterima maupun disampaikan berlangsung lama atau kurang efisien	Bisa langsung menerima informasi yang dibutuhkan secara cepat dan bersamaan dalam website tersebut.
3.	<i>Economics</i>	Dalam waktu lama biaya yang dibutuhkan akan cukup besar karena harus mengeluarkan biaya untuk	Dalam waktu dekat, biaya yang dibutuhkan akan cukup besar. Namun dalam waktu lama akan lebih sedikit, Karena hanya

		pengembangan dan pemeliharaannya	membutuhkan biaya perawatan computer
4.	<i>Control</i>	Pengontrolan dan pemrosesan data kurang efisien sehingga kemungkinan terjadinya kesalahan sangatlah besar.	Pengontrolan dapat dikendalikan sehingga berkemungkinan terjadi kesalahan dapat ditentukan dan dapat dicek langsung di aplikasi.
5.	<i>Efficiency</i>	Sistem pemesanan masih kurang efisien karena memakan banyak waktu.	Pemesanan dapat dilakukan dengan mudah di website.
6.	<i>Service</i>	Pelayanan pada warung mamenok sangat lama.	Memberikan akses kemudahan secara langsung untuk data yang dibutuhkan.

### 4.3 Analisis Kebutuhan

#### 4.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

Persyaratan fungsional adalah persyaratan yang menentukan fungsi yang harus dilakukan sistem. Dengan menganalisis respons sistem terhadap input dan tindakannya dalam kondisi tertentu, kita dapat memahami dengan lebih baik bagaimana sistem harus beroperasi. Informasi spesifikasi untuk kebutuhan fungsional.

Tabel 4.2 Analisis Kebutuhan Fungsional

No	Aktor	Deskripsi
1.	Admin	- Mengelola website pemesanan - Mengelola data pesanan pelanggan. -Mengelola data nama pelanggan
2.	Pelanggan	-Melakukan pemesanan makanan di website -Melakukan <i>review</i> website <i>catering</i> .

#### 4.3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional

Fungsionalitas masa depan dari sistem dijelaskan oleh kebutuhan non-fungsional. Memahami kemampuan dan kendala sistem sangat penting ketika mendefinisikan kebutuhan non-fungsional. Spesifik tentang apa yang tidak dilakukan:

##### 1. Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak biasanya berguna untuk membantu sistem operasi. Adapun beberapa perangkat lunak yang diperlukan pada saat pembuatan sistem adalah:

1. PHP
2. Visual Studio Code
3. Figma

##### 2. Perangkat keras (hardware)

Untuk menerapkan sistem yang telah dibuat, perangkat keras memainkan peran penting dalam produksi sistem pengiriman barang.

Perangkat keras sistem terdiri dari.

1. Komputer
2. Jaringan Internet
3. Handphone

#### 4.4 Perbandingan Dengan Penelitian Lain

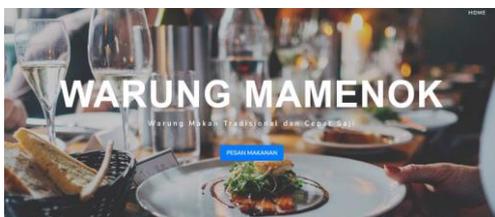
Tabel 4.3 Perbandingan Dengan Penelitian lain

No	Judul	Pembahasan
1.	Aplikasi Pemesanan <i>Catering</i> Menggunakan <i>SMS Gateway</i> Berbasis Web	Sedap <i>Catering</i> sekarang menggunakan pengolahan informasi pesanan secara manual, seperti dari mulut ke mulut dari teman sendiri atau pemasaran melalui brosur kepada calon konsumen. Memesan makanan juga tidak efisien dan memakan waktu karena prevalensi kesalahan manusia dalam sistem saat ini,

		yang bergantung pada pelanggan yang menelepon atau mengunjungi tempat catering secara langsung.
2.	Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Website Pada Rahayu Catering Madiun	Rahayu Catering masih menggunakan notebook untuk mencatat pesanan, yang menghadirkan sejumlah risiko, antara lain salah hitung pesanan, keterlambatan pengiriman, dan hilangnya informasi penting. Untuk memitigasi permasalahan tersebut dan mempersingkat proses pemesanan, Rahayu Catering membutuhkan sistem informasi berbasis web. Dalam penelitian ini, pendekatan waterfall digunakan untuk merancang dan mengimplementasikan database pemrosesan pesanan catering.
3.	Pengembangan Web-E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototipe	Situs web e-commerce Bojana Sari yang telah selesai dilengkapi dengan alat untuk mengelola produk, menerima pesanan, memproses pembayaran, dan memantau pengiriman. Perusahaan mungkin lebih mudah memberi tahu klien tentang barang yang mereka sediakan menggunakan fungsi manajemen produk

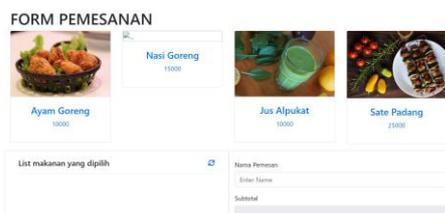
#### 4.5 Tampilan Website

##### 4.5.1 Tampilan Home



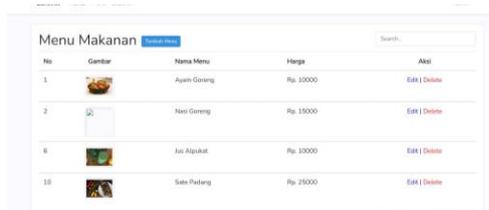
Gambar 4.1. Tampilan Home

##### 4.5.2 Tampilan Forum Pemesanan



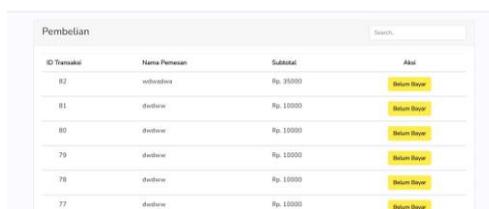
Gambar 4.2. Tampilan Form Pemesanan

##### 4.5.3 Tampilan Menu Makanan



Gambar 4.3. Menu Makanan

##### 4.5.4 Tampilan Data Pembelian



Gambar 4.4. Tampilan Data Pembelian

##### 4.5.5 Tampilan Tambah Menu



Gambar 4.5. Tampilan Tambah Menu

##### 4.5.6 Tampilan Data Menu Makanan

ID Transaksi	Pesanan	Yang Harus Dibayar	Uang	Kembalian	Status
61	Inam Fimansyah	Rp. 30000	Rp. 100000	Rp. 60000	Sudah Bayar
62	Arda Billy	Rp. 45000	Rp. 50000	Rp. 5000	Sudah Bayar
63	Aisaka Pratama	Rp. 25000	Rp. 100000	Rp. 75000	Sudah Bayar
64	Ahmad	Rp. 35000	Rp. 100000	Rp. 65000	Sudah Bayar
65	Arifata Ganteng	Rp. 25000	Rp. 50000	Rp. 25000	Sudah Bayar
66	Inam Fimansyah	Rp. 40000	Rp. 50000	Rp. 10000	Sudah Bayar
67	Bayi	Rp. 25000	Rp. 0	Rp. 0	Sudah Bayar
68	Zaher	Rp. 80000	Rp. 100000	Rp. 40000	Sudah Bayar

Gambar 4.6 Tampilan Data Menu Makanan

#### 4.5.7 Tampilan Login

Gambar 4.7 Tampilan Login

#### 4.5.8 Tampilan Register

Gambar 4.8 Tampilan Register

#### 4.5.9 Tampilan Bukti Transaksi

ID Transaksi	Nama Pesanan	Subtotal	Bank	Status Transaksi	Aksi
101	Primas	Rp. 110.000	BCA 0920172843	Bayar	
100	Primas	Rp. 410.000	BCA 0920172843	Bayar	
99	Primas	Rp. 240.000	MANDIRI 0511212510	Bayar	
98	Primas	Rp. 110.000	BNP 0511912018	Bayar	
97	Primas	Rp. 500.000	BCA 0920172843	Bayar	
96	Primas Primata Subaga	Rp. 200.000	BCA 0920172843	Bayar	
95	Primas	Rp. 25.000	BCA 0920172843	Bayar	
94	Primas Primata	Rp. 25.000	BCA 0920172843	Bayar	

Gambar 4.9 Tampilan Bukti Transaksi

### 5. KESIMPULAN

Melalui pembahasan dari seluruh penelitian ini dapat disimpulkan bahwa saat ini kegiatan pemesanan makanan di Warung Mamenok masih dilakukan secara manual yang dimana pelanggan masih harus datang ketempat untuk memesan makanan yang membuat terkadang ada data makanan yang belum dibuat, Itulah mengapa memiliki pilihan untuk memesan makanan secara online

sangatlah penting. Pesanan makanan pelanggan dapat diproses lebih cepat jika menggunakan sistem pemesanan online ini.

### DAFTAR PUSTAKA

- (Gurning, 2022) Aplikasi Kasir Katering Mama Suci Berbasis Android  
 (Normah, 2022). Analisa Sentimen Perkembangan Vtuber Dengan Metode Support Vector Machine Berbasis SMOTE  
 (Uddin, 2017). Aplikasi Pemesanan Catering Menggunakan SMS Gateway Berbasis Web  
 (Setyawan, 2020)Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Catering Dan Resto Pada PT Mulia Group Menggunakan Netbeans  
 (Salahudin, 2022) ECommerce Berbasis Android Kepada Usaha MikroKecil Menengah Dan Petani Kopi  
 (Monalisa, 2019)Rancang Bangun Sistem Informasi Catering Berbasis Customer Relationship Management Pada Ria Catering  
 (Rahmat, 2020)Rancang Bangun Aplikasi Wedding Planner Organizer di Kota Makassar Berbasis Android  
 (Jati, 2018). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Katering pada CV. Yudhistira Banjarnegara  
 (Hidayati, 2019), Penggunaan Metode Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan  
 (Rodianto, 2018), Rancang Bangun Sistem Pemesanan Catering dan dekorasi di Sumbawa Besar Berbasis Android