

Rancang Bangun Website JobStreet untuk Kolaborasi Alumni dan Lulusan Baru Administrasi STIA Bayuangga

¹Dhini Febrasari, ²Malabay

^{1,2}Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul,
DKI Jakarta

E-mail: dfebrasari22@student.esaunggul.ac.id , malabay@esaunggul.ac.id

ABSTRAK

Penelitian ini membahas pengembangan website Sistem Informasi JobStreet untuk meningkatkan kolaborasi antara alumni dan lulusan baru di bidang administrasi. Hubungan alumni dan institusi pendidikan sangat penting dalam mendukung pengembangan karier lulusan. Namun, masih minim platform terintegrasi yang menghubungkan alumni dengan perusahaan, serta rendahnya pemanfaatan teknologi dalam pencarian kerja. Pengembangan sistem dilakukan dengan pendekatan Software Development Life Cycle (SDLC) metode Agile, yang memungkinkan proses iteratif dan responsif terhadap umpan balik pengguna. Fitur utama meliputi pendaftaran pengguna, portal lowongan kerja, forum diskusi, dan sistem umpan balik. Website ini memudahkan alumni mencari dan melamar pekerjaan, serta berbagi pengalaman secara interaktif. Hasil pengujian menggunakan metode Black Box menunjukkan semua fitur berjalan baik. Sementara itu, hasil evaluasi System Usability Scale (SUS) menunjukkan tingkat kepuasan pengguna yang tinggi terhadap antarmuka dan kemudahan penggunaan sistem. Website ini diharapkan mampu mengurangi pengangguran di bidang administrasi dan meningkatkan akses informasi lowongan kerja bagi lulusan. Secara keseluruhan, sistem ini tidak hanya menjadi media pencarian kerja, tetapi juga sebagai sarana membangun jaringan profesional antara alumni dan dunia industri.

Kata kunci : *Sistem Informasi, Jobstreet, Alumni, Lulusan Baru, Pengembangan Website, Metode Agile.*

ABSTRACT

This study discusses the development of the JobStreet Information System website to enhance collaboration between alumni and recent graduates in the administration field. The relationship between alumni and educational institutions is crucial in supporting graduates' career development. However, there is still a lack of integrated platforms connecting alumni with employers, and low utilization of technology in job searches. The system was developed using the Agile Software Development Life Cycle (SDLC) approach, which allows for an iterative process and responsiveness to user feedback. Key features include user registration, a job portal, a discussion forum, and a feedback system. This website makes it easy for alumni to search and apply for jobs, and share experiences interactively. Testing results using the Black Box method showed that all features functioned well. Meanwhile, the System Usability Scale (SUS) evaluation results showed a high level of user satisfaction with the interface and ease of use of the system. This website is expected to reduce unemployment in the administration field and increase access to job vacancy information for graduates. Overall, this system not only serves as a job search tool but also as a means of building professional networks between alumni and the industry.

Keyword : *Information Systems, Jobstreet, Alumni, New Graduates, Website Development, Agile Method.*

1. PENDAHULUAN

Salah satu tantangan utama dalam dunia kerja yang kompetitif adalah mencari pekerjaan. Sangat penting untuk menyediakan informasi lowongan kerja yang akurat dan mudah diakses karena tingkat pengangguran masih tinggi, terutama di kalangan lulusan baru. Jobstreet.co.id telah berkembang menjadi salah satu situs terkemuka untuk menemukan informasi lowongan kerja dan membantu pencari kerja menemukan pekerjaan yang sesuai dengan kemampuan mereka.

Menurut (Mufti+Ramadon+, +Maulana+Agung, +Winda+Septiani, n.d.) tingkat pengangguran terbuka di Indonesia sangat tinggi, menunjukkan ketidakcocokan antara jumlah lulusan dan ketersediaan lapangan pekerjaan, menurut data dari Badan Pusat Statistik (BPS). Dengan demikian, sistem informasi rekrutmen yang efisien diperlukan, yang dapat membantu perusahaan menghubungkan pencari kerja dan memberikan informasi yang relevan dan terkini.

Sistem informasi saran karir berbasis web dapat membantu siswa menemukan bidang keahlian mereka dan memahami peluang karir saat ini. Dengan memanfaatkan data akademis, sistem ini dapat memberikan rekomendasi bidang minat yang sesuai, seperti data sains, ERP, atau audit TI. Selain itu, dengan menghubungkan data keahlian siswa dengan informasi lowongan pekerjaan, sistem ini dapat memberikan gambaran yang jelas tentang karir yang dan tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat dan membangun sistem informasi saran karir yang dapat membantu mahasiswa yang baru lulus sekolah meningkatkan potensi mereka dan menemukan pekerjaan yang sesuai. Menurut (Wulandari & Hidayah, 2020) metode ini diharapkan dapat mengurangi tingkat pengangguran di kalangan lulusan baru dan memperbaiki jarak antara dunia kerja dan pendidikan tinggi.

Untuk menyelesaikan masalah ini, diperlukan platform informasi lowongan kerja berbasis web yang memungkinkan kedua belah pihak—perusahaan dan pelamar—berinteraksi dengan aman dan efisien. Aplikasi HIRE menyediakan solusi ini dengan menyediakan informasi lowongan kerja secara gratis dan mengintegrasikan fitur forum diskusi, yang memungkinkan pelamar berinteraksi langsung dengan perusahaan. Forum ini bertujuan untuk membuat komunikasi lebih jelas, meningkatkan kepercayaan, dan mengurangi kemungkinan penipuan. Menurut (Basa Sondang, 2019) dengan menggunakan metodologi Agile dalam pengembangan aplikasi, HIRE diharapkan dapat membantu proses rekrutmen dan pencarian kerja serta memudahkan pelamar menemukan pekerjaan yang sesuai dengan kemampuan mereka. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, dan MySQL, jadi siapa pun yang membutuhkan informasi tentang lowongan kerja dapat mengaksesnya. Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi yang tidak hanya memberikan informasi dengan baik, tetapi juga aman dan dapat diandalkan.

Dan dibutuhkan sistem informasi yang efektif dan terkomputerisasi untuk mengelola data alumni. Menurut (Afrilia et al., 2021) karena pengelolaan data alumni masih dilakukan secara manual, sehingga sulit bagi alumni untuk mengisi data tanpa harus hadir secara langsung. Akibatnya, ini menjadi kendala bagi alumni yang tinggal atau bekerja di luar kota. Dengan menggunakan PHP dan MySQL, sistem ini bertujuan untuk memungkinkan alumni mengisi data secara online, termasuk informasi seperti nama, angkatan, dan tempat tinggal. Tujuannya adalah untuk mempermudah pengelolaan data dan meningkatkan hubungan antara alumni dan institusi. Diharapkan sistem ini akan meningkatkan efisiensi pengelolaan data dan memberikan informasi yang berguna untuk evaluasi dan akreditasi.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Infomasi

Konsep data dan informasi yang digunakan oleh sistem informasi. Fakta yang menggambarkan sumber daya dan kejadian disebut data, sedangkan informasi adalah hasil pengolahan data yang berguna untuk pengambilan keputusan. Kualitas informasi dinilai berdasarkan relevansi, akurasi, ketepatan waktu, efisiensi, dan keandalan. Menurut (Wahyono, n.d.)Usia informasi dibagi berdasarkan kondisi data dan operasi. Secara keseluruhan, jurnal ini menekankan betapa pentingnya kualitas informasi dan nilainya untuk membantu perusahaan membuat keputusan.

Selain itu (Rusdiana et al., 2014)menyatakan di era digital, sistem informasi manajemen (SIM) adalah komponen penting dalam manajemen informasi. Dengan mengubah data menjadi data bermanfaat, SIM membantu perencanaan dan pengambilan keputusan perusahaan. Jurnal ini membahas berbagai komponen SIM, kemajuan sistem berbasis komputer, dan manfaat dan penerapannya dalam berbagai industri, seperti Sistem Dukungan Keputusan (DSS) dan Perencanaan Sumber Daya Enterprise (ERP). Akibatnya, SIM menjadi alat penting untuk meningkatkan kinerja dan produktivitas manajemen perusahaan.

Menurut (Ali Mukhti & Malabay M, n.d.) Sistem informasi yang berbasis web juga menjadi solusi teknologi yang dimaksudkan untuk mempercepat proses transaksi jual beli tidak hanya dalam pengembangan website saja, secara digital dengan menawarkan berbagai fitur seperti pemesanan produk,

pengelolaan stok, pembayaran, dan pelacakan pengiriman dalam waktu nyata.

2.2 Pengembangan Website

Pengembangan website dan sistem informasi untuk meningkatkan pelayanan publik dan pengelolaan administrasi. Menurut mengidentifikasi bahwa aparatur memiliki keterampilan yang minim, sehingga diperlukan sistem berbasis digital untuk mengelola data dan informasi. Program pengabdian masyarakat ini mencakup pengembangan website dan pelatihan sistem informasi manajemen, yang bertujuan untuk mempermudah publikasi potensi dan meningkatkan efisiensi administrasi. Hasilnya menunjukkan bahwa website dan sistem informasi dapat berjalan dengan baik dan mendukung kinerja aparatur.

2.3 Metode Agile

Metode Agile adalah pendekatan pengembangan perangkat lunak yang berfokus pada kolaborasi, fleksibilitas, dan responsif terhadap perubahan. Menurut (Aeni Hidayah & Muhammad Asnadi, n.d.) Metode Agile membagi proses pengembangan ke dalam iterasi pendek (sprint), yang memungkinkan tim untuk melakukan evaluasi dan penyesuaian secara berkala berdasarkan umpan balik pengguna. Prinsip-prinsip Agile mencakup interaksi individu, perangkat lunak fungsional, kolaborasi dengan pelanggan, dan respons terhadap perubahan.

Metode ini menurut pernyataan(Aeni Hidayah & Muhammad Asnadi, n.d.) adalah membagi proyek menjadi iterasi kecil, yang memungkinkan tim untuk mengumpulkan umpan balik dari pemangku kepentingan dan pengguna secara terus-menerus untuk membantu mereka menyesuaikan dan meningkatkan produk sesuai dengan kebutuhan yang berkembang, tetap berpegang pada prinsip-prinsip dasar yang tercant.

2.4 Tracer Study

Pengembangan sistem informasi alumni (tracer study) yang berbasis web, yang diharapkan dapat mempermudah proses pendataan dan memberikan akses yang lebih baik kepada alumni untuk mendapatkan informasi yang mereka butuhkan. Menurut (Nasuha et al., 2016) dengan adanya sistem ini, baik alumni yang baru lulus maupun yang lama lulus dapat dengan mudah melaporkan data mereka, memungkinkan institusi untuk menilai keberhasilan alumni dalam masyarakat.

Mengembangkan sistem e-Tracer Study berbasis sistem cerdas untuk memudahkan pengumpulan data alumni secara efisien secara digital. Menurut (Akbar, n.d.) menunjukkan bahwa banyak perguruan tinggi menghadapi masalah untuk menerapkan tracer study secara efektif. Ini terutama terkait dengan kekurangan dana, fasilitas, dan tenaga kerja di bidang TI. Dengan demikian, e-tracer study dibuat sebagai platform open source yang dapat dikembangkan secara bebas oleh lembaga pendidikan.

2.5 Usability Testing

Usability testing adalah metode evaluasi yang digunakan untuk menilai seberapa mudah dan efektif suatu sistem atau aplikasi digunakan oleh pengguna. Dalam konteks pengembangan website, menurut (Aprilia et al., 2015) usability testing membantu mengidentifikasi masalah antarmuka dan memastikan bahwa pengalaman pengguna optimal. Skala Kegunaan Sistem (System Usability Scale, SUS) adalah alat yang umum digunakan untuk mengukur tingkat kepuasan pengguna terhadap sistem yang dikembangkan.

Pengujian usability yang dilakukan pada situs web layanan publik menurut (Kurniawan & Yuamita, 2023) memiliki tujuan menentukan efisiensi, efisiensi, dan kepuasan pengguna Metode System Usability Scale (SUS), sebuah alat yang cepat dan mudah digunakan yang terdiri dari sepuluh pertanyaan dengan skala

Likert, digunakan untuk melakukan penilaian. SUS digunakan untuk menilai usability dari sudut pandang pengguna. ISO (1998) mendefinisikan usability sebagai sejauh mana suatu produk dapat digunakan oleh pengguna tertentu untuk mencapai tujuan tertentu dengan efektif, efisien, dan puas selama penggunaan khusus.

2.6 Kolaborasi alumni dan Perusahaan

Kolaborasi alumni dan perusahaan adalah platform digital yang dimaksudkan untuk menghubungkan alumni perguruan tinggi khususnya lulusan baru dengan industri atau perusahaan yang membutuhkan tenaga kerja. Menurut (Rotikan et al., n.d.) Tujuan utama dari platform ini adalah untuk mempermudah proses pencarian kerja, menciptakan hubungan profesional yang lebih baik, dan mendukung kemajuan karier alumni melalui sistem yang terintegrasi dan berbasis teknologi. Alumni dapat mengakses informasi lowongan kerja yang sesuai dengan bidang keahlian mereka, mengunggah profil dan portofolio profesional mereka, berinteraksi langsung dengan perusahaan melalui konsultasi karier atau fitur diskusi, dan mendapatkan rekomendasi pekerjaan yang sesuai berdasarkan data yang mereka isi di website ini.

Website ini diharapkan tidak hanya menjadi sarana pencarian pekerjaan tetapi juga berfungsi sebagai media kolaboratif antara dunia pendidikan dan industri untuk mengurangi tingkat pengangguran lulusan dan membentuk ekosistem kerja yang lebih produktif dan berkelanjutan di era digital. Ini diharapkan dengan memanfaatkan prinsip-prinsip usability dalam desain antarmuka, seperti efektivitas, efisiensi, dan kepuasan pengguna.

2.7 Forum Diskusi

Forum diskusi di situs web JobStreet, yang berfokus pada kolaborasi alumni dan perusahaan, berfungsi sebagai ruang interaktif yang mendorong interaksi aktif antara pengguna, terutama alumni, pihak perusahaan, dan lulusan baru. Menurut (Hidayat & Wibowo, 2022) Alumni dapat berbicara di fitur diskusi terbuka di forum ini,

berbagi pengalaman kerja mereka, bertanya tentang proses rekrutmen, memberikan saran karier, dan membahas peluang kerja administrasi terbaru. Selain itu, pengguna memiliki kemampuan untuk mengajukan pertanyaan secara langsung kepada perusahaan yang tergabung di platform dan membaca tanggapan atau komentar dari alumni yang telah bekerja di perusahaan tersebut. Selain itu, fitur tanya jawab (Q&A) memungkinkan pengguna untuk memecahkan masalah yang sering terjadi di dunia kerja, seperti menyiapkan wawancara, menulis CV, dan mengatasi masalah untuk menyesuaikan diri dengan pekerjaan.

3. METODOLOGI

Metode pengembangan perangkat lunak Agile digunakan dalam penelitian ini, yang memungkinkan sistem dibuat secara bertahap dan disesuaikan berdasarkan umpan balik pengguna. Tahap perencanaan melibatkan pengumpulan data tentang kebutuhan pengguna melalui observasi, wawancara, dan kuesioner. Setelah itu, perancangan sistem, pembuatan program, dan pengujian menggunakan metode Black Box dilakukan untuk mengevaluasi fungsionalitas dan menilai kemudrungan sistem (SUS). Metode ini dipilih karena fleksibel dan cocok untuk proyek yang memerlukan perubahan cepat terhadap kebutuhan pengguna. Penelitian ini dilakukan melalui tahapan-tahapan XP sebagai berikut:

3.1 Planning (Perencanaan)

Hasil observasi, wawancara dengan Wakil Kaprodi II STIA Bayuangga, dan penyebaran kuesioner SUS kepada alumni adalah langkah-langkah rencana untuk menentukan kebutuhan sistem. Alumni mengalami kesulitan mendapatkan informasi tentang lowongan kerja karena mereka hanya bergantung pada media sosial kampus dan tidak ada platform yang mendukung kolaborasi dengan perusahaan. Hasil analisis menentukan kebutuhan fungsional dan non-fungsional, seperti sistem penilaian,

forum diskusi, pencarian pekerjaan, dan pendaftaran pengguna. Dalam sprint, fitur-fitur tersebut disusun dalam backlog produk untuk dikembangkan secara bertahap. Perencanaan ini digunakan untuk membuat sistem yang fleksibel dan berfokus pada pengguna.

3.2 Design (Perancangan)

Bagian desain penelitian ini mencakup proses perancangan sistem berdasarkan kebutuhan pengguna. Proses ini mencakup pembuatan diagram UML (seperti use case, activity, dan class diagram) serta rancangan antarmuka (prototype) yang menunjukkan alur interaksi pengguna dengan sistem. Ini dilakukan agar fitur-fitur seperti login, pencarian lowongan, dan forum diskusi dapat diimplementasikan dengan efektif dan mudah digunakan.

3.3 Coding (Pengkodean)

Di bagian pengkodean, atau pengembangan, desain sistem yang telah dibuat sebelumnya diterjemahkan ke dalam program aplikasi yang dapat digunakan. Studi ini menggunakan bahasa pemrograman JavaScript dan framework Vue.js untuk membuat antarmuka pengguna yang interaktif dan responsif. Selain itu, Bun.js dan TypeScript digunakan untuk meningkatkan struktur kode dan kinerja. Selain itu, MySQL adalah sistem manajemen basis data yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data pengguna, lowongan kerja, dan interaksi antar pengguna. Laragon digunakan untuk mengkonfigurasi lingkungan pengembangan, yang membantu mengelola server lokal dengan lebih efisien. Selama siklus sprint, pengkodean dilakukan secara iteratif dan kolaboratif dengan fokus pada menyelesaikan fitur penting seperti login, registrasi, pencarian pekerjaan, pengiriman lamaran, dan forum diskusi.

3.4 Testing (Pengujian)

Pengujian sistem dilakukan dalam dua tahap:

3.4.1 Blackbox Testing

Untuk memastikan bahwa sistem secara keseluruhan berjalan sesuai dengan harapan tanpa memperhatikan bagaimana struktur kode di dalamnya

3.4.2 System Usability Scale (SUS)

Hasil pengujian dilakukan untuk mengevaluasi seberapa mudah dan puas pengguna dengan sistem. Hasilnya menunjukkan bahwa sistem memiliki skor usability tinggi, yang menunjukkan bahwa sistem mudah digunakan dan disukai oleh pengguna.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Kebutuhan Sistem

Untuk memahami dan merancang fitur yang diperlukan oleh pengguna utama, yaitu alumni, perusahaan, dan pihak kampus, analisis ini dilakukan. Tujuan dari analisis ini adalah untuk membuat sistem yang dapat mengatasi masalah seperti akses terbatas ke informasi lowongan kerja, kurangnya kolaborasi antara alumni dan perusahaan, dan kekurangan institusi pendidikan untuk memantau data alumni.

Menurut pengamatan dan wawancara yang dilakukan dengan alumni Sekolah Tinggi Ilmu Administrasi Bayuangga, alumni mengalami kesulitan mendapatkan informasi lowongan kerja yang relevan dan terkini karena mereka hanya bergantung pada media sosial seperti Instagram. Selain itu, tidak ada platform online yang dapat menghubungkan alumni secara langsung dengan dunia kerja profesional.

4.3 Analisis Kebutuhan Non-fungsional Sistem

Tabel 4. 1 Analisis Sistem Usability Scale (SUS)

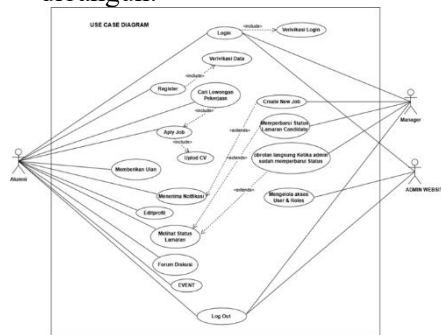
No	Pertanyaan	Pilihan Jawaban	Jumlah Jawaban
1.	Lulusan Tahun Berapa?	2019,2020, 2021, 2022,2023, 2024	2019:4 2020:3 2021:5 2022:4 2023:3 2024:1
2.	Program Studi Apa?	Administrasi Niaga, Administrasi Negara	Administrasi Niaga: 14 Administrasi Negara: 7
3.	Status Pekerjaan?	Sudah Bekerja, Belum Bekerja	Sudah Bekerja: 16 Belum Bekerja: 5
4.	Tingkat Peluang Kerja jika diadakan lowongan dalam JobStreet di bidang Administrasi ?	Setuju, Tidak Setuju	Setuju: 19 Tidak Setuju: 2
5.	Seberapa sering anda menggunakan Platfrom JobStreet?	Pernah, Tidak Pernah	Pernah : 14 Tidak Pernah : 7
6.	Bagaimana Pendapat anda Tentang Kemudahan penggunaan Platfrom JobStreet?	Sangat Mudah, Sangat Sulit	Sangat Mudah: 20 Tidak Mudah: 1
7.	Tingginya peluang kerja bagi lulusan STIA Bayuangga Jika diadakan lowongan dalam Jobstreet di bidang administrasi	Setuju, Tidak Setuju	Setuju: 19 Tidak Setuju: 2
8.	Seberapa Penting koneksi koneksi Instansi Dengan Perusahaan dalam penerimaan lowongan pekerjaan	Sangat Penting, Tidak Penting	Sangat Penting: 21 Tidak Penting: 0
9.	Seberapa penting Peran Universitas menjadi jembatan sebagai penyalur lulusan ke dunia kerja?	Sangat Penting, Tidak Penting	Sangat Penting: 21 Tidak Penting: 0

4.2 Perancangan Sistem

Berikut adalah pemaparan perancangan sistem dalam diagram UML. Perancangan dan implementasi aplikasi berbasis *website* ini akan digambarkan melalui empat diagram UML, yaitu *use case*, *activity*, dan *class diagram*.

a. Use Case Diagram

Tiga aktor ditunjukkan dalam proses pengembangan aplikasi yang sedang dibangun:

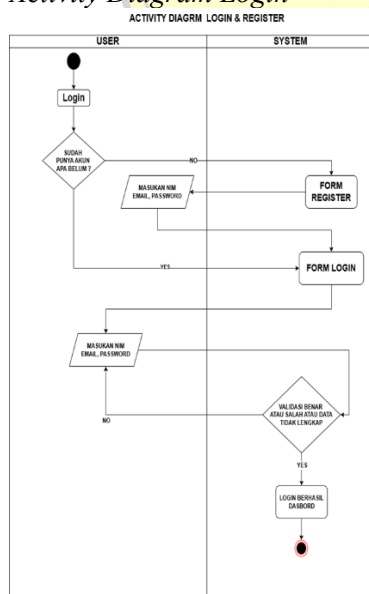


Gambar 4.1 Use Case

b. Activity Diagram

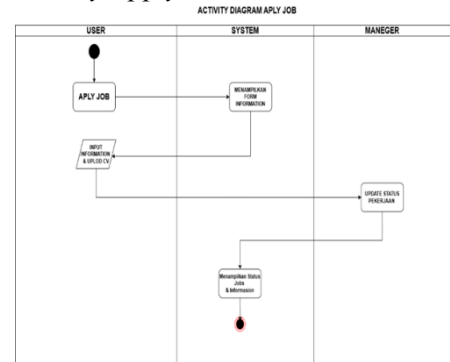
Diagram ini memaparkan urutan kegiatan dan keputusan yang terlibat dalam proses bisnis atau operasi sistem, serta bagaimana aktivitas tersebut berinteraksi satu sama lain dalam sistem yang dibangun

1. Activity Diagram Login



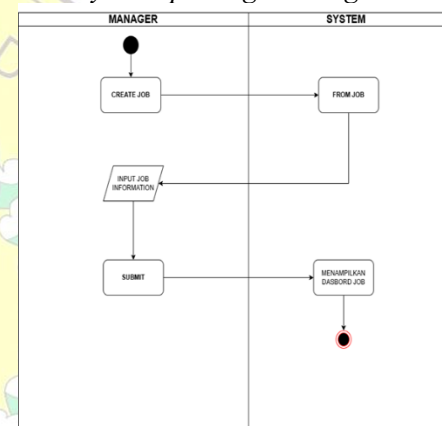
Gambar 4.2 Activity Diagram Login

2. Activity Apply Jobs



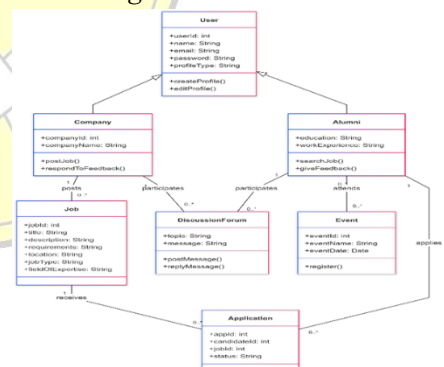
Gambar 4.3 Activity Apply Jobs

3. Activity Memposting Lowongan



Gambar 4.4 Activity Memposting Lowongan

c. Class Diagram



Gambar 4.5 Class Diagram

4.3 Hasil Pengkodean

Berikut adalah tampilan *user interface* dari implementasi website pada Jobstreet STIA Bayuangga

1. Tampilan Home Page



Gambar 4.6 Halaman Home Page

2. Tampilan Register Candidate



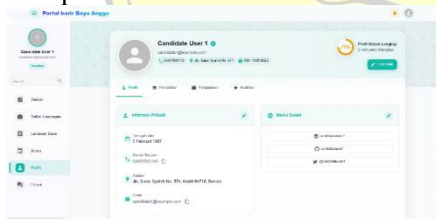
Gambar 4.7 Halaman Register Candidate

3. Tampilan Dashboard Candidate



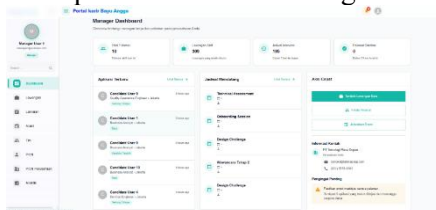
Gambar 4.8 Halaman Dashboard Candidate

4. Tampilan Profil Candidate



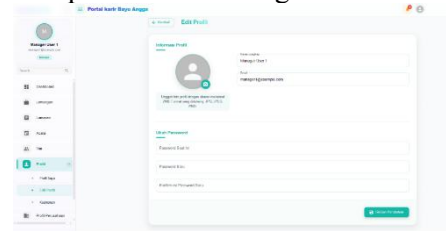
Gambar 4.9 Halaman Profil Candidate

5. Tampilan Dashboard Manager



Gambar 4.10 Halaman Dashboard Manager

6. Tampilan Profil Manager



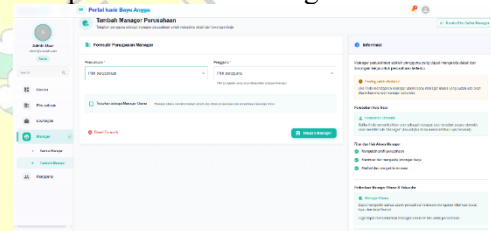
Gambar 4.11 Halaman Profil Manager

7. Tampilan Dashboard Admin



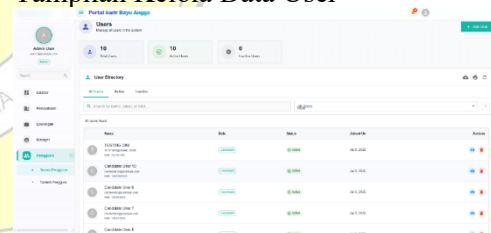
Gambar 4.12 Halaman Dashboard Admin

8. Tampilan Tambah Manager



Gambar 4.13 Halaman Tambah Manager

9. Tampilan Kelola Data User



Gambar 4.14 Halaman Kelola Data User

4.4 Pengujian Sistem

Berikut adalah tabel hasil pengujian sistem yang dilakukan dengan metode *Black Box Testing*:

Tabel 4. 2 Pengujian Black Box Testing

No	Halaman yang diuji	Aksi	Reaksi Sistem	
			Sukses	Tidak
1.	Login	Masukan Email dan Password	✓	
2.	Register	Mengklik Daftar Sekarang	✓	
		Halaman yang tampil sesuai dengan yang di input	✓	
		Mengklik Daftar		✓
3.	Profil	Mengklik tombol My Profil	✓	
		Halaman yang tampil sesuai dengan yang di input	✓	
		Edit	✓	
		Informasi Dasar	✓	
		Informasi Kontak	✓	
		Pendidikan dan Pengalaman	✓	
		Media Sosial	✓	
		Resume	✓	
		Reset Password		✓
4.	Daftar Lowongan	Simpan Perubahan	✓	
		Mengklik Tombol Daftar Lowongan	✓	
		Halaman yang tampil sesuai	✓	
		Lamar Sekarang		✓
5.	Lamaran Saya	Mengklik tombol Daftar Lamaran Saya	✓	
		Aktif	✓	
		Diterima	✓	
		Ditolak	✓	
		Lihat Detail	✓	
		Ulasan	✓	
6.	Acara/Jadwal	Mengklik Tombol Acara	✓	
		Detail	✓	
		Informasi	✓	
		Interviewer Fitur (Email)		✓
		Catatan		✓
7.	Portofolio	Mengklik Tombol Portofolio	✓	
		Tambah Portofolio		✓
		Edit Portofolio	✓	
		Hapus Portofolio	✓	
8.	Forum Diskusi	Mengklik Tombol Forum	✓	
		Tambah Topik Baru	✓	
		Lihat	✓	
		Tombol Terbaru	✓	
		Tombol Terpopuler	✓	
		Fitur Pencarian		✓
9.	Login Admin	Masukkan Email dan Password	✓	
10.	Dashboard	Notifikasi	✓	
		Bottom Week	✓	
		Monthly	✓	
		Year	✓	
		Refresh Data	✓	
		Filter Data	✓	
		Recent Companies	✓	
		Recent Jobs	✓	
		Recent Activities	✓	
11.	Perusahaan	Mengklik Menu Perusahaan	✓	
		Menu Semua Perusahaan	✓	
		Perusahaan Aktif	✓	
		Perusahaan Tidak Aktif	✓	
		Cari Perusahaan	✓	
		Tombol Lihat Detail	✓	
		Tombol Edit Perusahaan	✓	
		Tombol Aktif dan Non Aktif	✓	
		Tombol Hapus Perusahaan	✓	
		Tambah Perusahaan	✓	
		Upload Logo Perusahaan	✓	
		Tombol Create Company	✓	
		Tombol Company Status	✓	
12.	Lowongan	Hapus Lowongan	✓	
		Search Nama Lowongan	✓	
		Search Menurut Kategori		✓
		Filter Export CV		✓
		Semua Lowongan	✓	
		Aktif	✓	
		Ditutup	✓	
13.	Manager	Tambah Manager	✓	
		Pilih Pengguna	✓	
		Pilih Perusahaan	✓	
		Tetapkan Sebagai Manager Utama	✓	
		Ubah Role Menjadi Candidate	✓	
		Simpan Manager	✓	
14.	Pengguna	Mengklik Button Pengguna	✓	

	Mengklik Menu Semua Pengguna	✓	
	Tampil All User	✓	
	Tampil Active	✓	
	Tampil Inactive	✓	
	Print List		✓
	Tambah Pengguna	✓	
	Back	✓	
	Create User		✓

4.5 Hasil Analisis Testing Sistem Usability Scale (SUS)

Hasil analisis dari kuesioner SUS yang telah diisi oleh responden akan diuraikan lebih lanjut dalam bagian ini.

Tabel 4. 3 Score SUS

No	Pertanyaan	Jawaban	Skor(1-5)	Rumus	Hasil
1	Lulusan Tahun Berapa?	20 Tanggapan	3	5-(4)	1
2	Program Studi Apa?	21 Tanggapan	14	(14-1)	13
3	Status Pekerjaan?	21 Tanggapan	16	(16-1)	15
4	Tingkat Peluang Kerja?	21 Tanggapan	19	(19-1)	18
5	Seberapa Sering Menggunakan JobStreet?	21 Tanggapan	14	(14-1)	13
6	Kemudahan Penggunaan JobStreet?	21 Tanggapan	20	(20-1)	19
7	Pentingnya Koneksi Agensi?	21 Tanggapan	21	(21-1)	20
8	Pentingnya Peran Universitas?	21 Tanggapan	21	(21-1)	20
9	Seberapa Penting Sistem Informasi?	21 Tanggapan	21	(21-1)	20
Total Score					129
Skor SUS			129:2,5		332,5

5. KESIMPULAN

Hasil penelitian dan pengembangan yang dilakukan pada situs web Sistem Informasi JobStreet di Sekolah Tinggi Ilmu Administrasi Bayuangga menunjukkan bahwa situs web ini memiliki kemampuan untuk meningkatkan kolaborasi antara alumni dan lulusan baru dengan perusahaan yang bergerak dalam bidang administrasi. Selain itu, situs web ini juga memungkinkan orang untuk dengan mudah mendapatkan informasi tentang lowongan pekerjaan. Metode Agile dalam pengembangan sistem telah berhasil karena memungkinkan partisipasi pengguna secara langsung pada setiap tahapan pengembangan dan memungkinkan proses iteratif yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Berbagai fitur penting, seperti forum diskusi, sistem umpan balik, portal lowongan kerja, profil pengguna, dan portal pendaftaran, semuanya dapat diakses oleh semua pengguna.

Hasil pengujian menggunakan metode Blackbox menunjukkan bahwa sistem berfungsi sesuai harapan. Di sisi lain, uji usability menggunakan System Usability Scale (SUS) mendapatkan skor yang menunjukkan tingkat kepuasan pengguna yang tinggi. Oleh karena itu,

situs web Sistem Informasi JobStreet ini dapat berkontribusi besar terhadap peningkatan proses pencarian kerja di Sekolah Tinggi Ilmu Administrasi Bayuangga.

6. UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Bapak Malabay, S. Kom., M. Kom., selaku dosen pembimbing, atas bimbingan, arahan, dan bantuan yang diberikan selama proses penyusunan penelitian ini, mulai dari tahap awal hingga tahap akhir. Selain itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada Sekolah Tinggi Administrasi Bayuangga karena telah memberikan izin dan data untuk penelitian ini. Mereka juga berterima kasih kepada keluarga dan teman-teman karena selalu mendukung dan mendoakan mereka. Semoga penelitian ini bermanfaat untuk pengembangan sistem informasi akademik.

DAFTAR PUSTAKA

- Aeni Hidayah, N., & Muhammad Asnadi, N. (n.d.). PENERAPAN METODE AGILE DALAM MANAJEMEN PROYEK: SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW. In *Februari* (Vol. 6, Issue 1).
- Afrilia, R., Romegar, Z., & Juansyah, M. &. (2021). Sistem Informasi Pengelolaan Data Alumni Pada UPT SMK Negeri 1 Musi Banyuasin. In *Jurnal Nasional Ilmu Komputer* (Vol. 2, Issue 2).
- Akbar, R. (n.d.). Perancangan E-Tracer Study berbasis Sistem Cerdas. *Sistem Informasi Dan Komputer*, 09, 8–12. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9.i1.631>
- Ali Mukhti, M., & Malabay M. (n.d.). *Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ* Website: <http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semn-aslit> E-ISSN:2745-6080 Rancang Bangun Sistem Informasi Sembako Online Berbasis Web dengan Layanan Berbasis Lokasi Studi Kasus : Agen Sembako H. Nasril. <http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semn-aslit>
- Aprilia, I., Santoso, P. I., Ferdiana, R., Elektro, T., Informatika, T., Gadjah, U., & Yogyakarta, M. (2015). *Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing using System Usability Scale* (Vol. 17, Issue 1). <http://www.tegal>
- Basa Sondang, J. (2019). Pengembangan Aplikasi Penyedia Lapangan Pekerjaan. *Seminar Nasional Rekayasa Dan Teknologi*, 27. <https://es.smartsheet.com/agile-vs-scrum-vs-waterfall-vs-kanban>
- Hidayat, T., & Wibowo, A. P. W. (2022). E-ISSN : xxxx-xxxx P-ISSN : xxxx-xxxx SISTEM INFORMASI JEJARING SOSIAL DAN FORUM DISKUSI BERBASIS PHP. In *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Issue 2).
- Kurniawan, D., & Yuamita, F. (2023). Usability Testing Penggunaan Menu Kartu Hasil Studi Di Website Sistem Informasi Akademik Universitas Teknologi Yogyakarta. *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Industri Terapan (JTMIT)*, 2(1), 41–52. <https://sia.uty.ac.id/std>.
- Mufti+Ramadon+,+Maulana+Agung,+Winda+Septiani. (n.d.).
- Nasuha, A., Siahaan, K., Sisteminformasi, P. M., Dinamikabangsa, S., & Jendralsudirmanthehok -Jambi, J. J. (2016). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ALUMNI (TRACER STUDY) BERBASIS WEB PADA IAIN SULTHAN THAHA SAIFUDDIN JAMBI. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 1(1).
- Rotikan, R., Wahyudi, A. K., Andolo, S., & Tendeau, A. (n.d.). The Development of Alumni Universitas Klabat Website. *Cogito Smart Journal* |, 8(2). www.unklab.ac.id
- Rusdiana, H. A., Moch, M. M., Irfan, S. T., Kom, M., & Ramdhadi, H. M. A. (2014). *Sistem Informasi Manajemen Sistem Informasi Manajemen Pustaka Setia Pengantar: Penerbit PUSTAKA SETIA Bandung*.
- Wahyono, T. (n.d.). *SISTEM INFORMASI*.
- Wulandari, C., & Hidayah, L. (2020). Sistem Informasi Saran Karir Mahasiswa Berbasis Web. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (Justin)*, 8(4), 376. <https://doi.org/10.26418/justin.v8i4.42606>